



Manual del Propietario

***1802 Y 1802-EPD (Directorio Programable Electrónico)
Sistemas De Entrada Telefónicos***

DoorKing, Inc.
120 Glasgow Avenue
Inglewood, California 90301
EE.UU.
Teléfono: 310-645-0023
Fax: 310-641-1586
www.doorking.com

Use este manual con los siguientes modelos solamente.

1802 y 1802-EPD Sistemas de Entrada Telefónica con el tablero de circuito 1862-010, Rev I o superior.

DoorKing, Inc. reserva el derecho de hacer cambios a los productos descritos en este manual sin ningún aviso y sin ninguna obligación de DoorKing, Inc. de notificar a cualquier persona de tales revisiones o cambios. Adicionalmente, DoorKing, Inc. no hace ninguna representación o garantía con respecto a este manual. Este manual es registrado, todos los derechos reservados. Ninguna porción de este manual puede ser copiado, reproducido, traducido, o reducido a cualquier medio electrónico sin antes recibir el consentimiento por escrito de DoorKing, Inc.

NOTA: Las tablas del registro y la hoja de instrucción para los residentes (páginas 50-53) se pueden copiar según lo necesario.

EMPIEZO RÁPIDO

- 1 Monte el Sistema de Entrada Telefonico. **Si este sistema de entrada se utiliza para controlar un Portón vehicular con un operador de portón automático, la unidad debe estar un mínimo de 10 pies de lejos del portón.** Vea las páginas 11-13.

- 2 Conecte 16 VAC energía a los terminales 13-14. Conecte una línea de teléfono de tonos círculo-comienzo a los terminales 1-2. Conecte cable a tierra al terminal 3. Vea las páginas 19-20.

- 3 Conecte dispositivo(s) para activar (operador de portón, placas eléctricas, etc.) al relé terminal Como requerido. Vea las páginas 19-20.

- 4 Programe el CÓDIGO PRINCIPAL (Sección 3.1.1) – El ajuste de Fábrica es 9999
 1. Abra el gabinete y dé vuelta al interruptor del Código Principal para PRENDERLO.
 2. Entre el Código Principal de cuatro-dígitos en el teclado numérico y oprima *.
 3. Dé vuelta al interruptor del Código Principal para APAGARLO.

- 5 Ajuste la longitud del CÓDIGO Del DIRECTORIO (Sección 3.2.1) El ajuste de Fábrica es 3-dígitos
 1. Oprima *20 y entre el Código Principal.
 2. Entre la longitud del Código del Directorio deseado(1-2-3 o 4 dígitos) y oprima *.

- 6 Programe los Números de Teléfono (Sección 3.2.2)
 1. Oprima *01 y entre el Código Principal.
 2. Entre un Código del Directorio y oprima *.
 3. Entre un Número de Teléfono de 7-dígitos y oprima *.
 4. Repita 2-3 para agregar más números.
 5. Oprima 0# JUNTOS cuando termine.

- 7 Ajustes (Sección 2.4)
 1. Haga una llamada.
 2. Ajuste el volumen del micrófono**, volumen de la bocina y acoplamiento.
 3. Pida al residente que oprima 9 para abrir la puerta o portón.
 - ** Tableros Rev H y más altos solamente.

TABLA DE CONTENIDO

Prefacio

Avisos Importantes	8
Información Importante	9
Características	10

Sección 1 – Instalación

1.1	Pautas De la Instalación	11
1.2	Montaje Sobre la Superficie	12
1.3	Montaje Empotrado	13
1.4	Montaje Empotrado Rasante con Caja	14
1.5	Instalación del Memory Chip Installation	15
1.6	Instalación de la Cerradura Postal	16

Sección 2 – Cableado y Ajustes

Información General	17	
2.1	Ajustes del Tablero de Circuito	18
2.2	Diagrama del Cableado	19
2.3	Descripción del Terminal Principal	20
2.4	Ajustes	
2.4.1	Volumen de la Bocina	21
2.4.2	Volumen de Micrófono	21
2.4.3	Acoplamiento	21
2.4.4	Sensibilidad Del Teclado	21
2.4.5	Contraste de la Pantalla	21
2.4.6	Interruptor De Código Principal	22
2.4.7	Perno del Timbre	22
2.4.8	Auricular / Manos Libres	22

Sección 3 – Programación

Información General	23	
3.1	Programación General	
3.1.1	Código Principal	24
3.1.2	Sistemas Individuales o Múltiples	24
3.1.3	Tiempo de Activación Del Relé	24
3.1.4	Tiempo para Hablar	25
3.1.5	Números de Tonos Abiertos	25
3.1.6	Interruptor Postal	26
3.1.7	Teléfono de Tonos / Marcador Rotario	26
3.1.8	Número de Timbres Antes de Contestar	26
3.1.9	Función del Teclado Numérico	26
3.1.10	Función de la Tecla Estrella (*)	27
3.1.11	El Sistema para Permanecer Conectado o Colgar Después del Tono	27
3.1.12	Función de Colgar Automáticamente	27
3.2	Programación Del Número De Teléfono	
3.2.1	Longitud Del Código del Directorio	28
3.2.2	Números de Teléfono de 7-Dígitos	28
3.2.3	Códigos de Área	29
3.2.4	Números de Teléfono con Referencia al Código de Área	29
3.2.5	Suprimir Números de Teléfono Individuales	29
3.2.6	Suprimir Todos los Números de Teléfono	30
3.2.7	Exhibir / Suprimir Números De Teléfono	30
3.2.8	Exhibir Números de Teléfono con Código del Directorio Conocido	30

3.3	Programando Mensajes y Nombres (1802-EPD solamente)	
3.3.1	Programando las Letras y Números	31
3.3.2	Programando el Mensaje de la Bienvenida	32
3.3.3	Reajustar el Mensaje de la Bienvenida a Defecto	32
3.3.4	Programando el Mensaje de la Instrucción	33
3.3.5	Reajustar el Mensaje de la Instrucción a Defecto.....	33
3.3.6	Programando los Nombres	34
3.3.7	Suprimir un Sólo Nombre.....	35
3.3.8	Suprimir TODOS los Nombres	35
3.4	Programación Del Código de Entrada	
3.4.1	Programación de Código de Entrada de Cuatro Cifras.....	36
3.4.2	Suprimir Códigos Individuales de Cuatro Cifras	36
3.4.3	Suprimir Todos los Códigos de Entrada de Cuatro Cifras	36
3.4.4	El Código de Entrada de Cuatro Cifras Divide el Número	36
3.4.5	Programación de Código de Entrada de Cinco Cifras	37
3.4.6	Suprimir Códigos Individuales de Cinco Cifras	37
3.4.7	Suprimir Todos los Códigos de Entrada de Cinco Cifras.....	37
3.4.8	El Código de Entrada de Cinco Cifras Divide el Número.....	37
3.5	Programación De Las Funciones De Tiempo	
3.5.1	Programación del Reloj De Tiempo	38
3.5.2	Relé de Activación Automática de las Zonas de Tiempo.....	38
3.5.3	Código de Entrada de Cuatro Cifras por Zonas de Tiempo.....	39
3.5.4	Código de Entrada de Cinco Cifras por Zonas de Tiempo	39
3.5.5	Códigos de la Entrada "Flash" (Destello)	40

Sección 4 – Instrucciones De Funcionamiento

4.1	Instrucciones Generales	
4.1.1	Instrucciones para el Huésped.....	41
4.1.2	Contestar a la Llamada del Huésped.....	41
4.1.3	Usar Códigos de Entrada.....	41
4.2	Administrador De Sistema	
4.2.1	Programación Remota	42
4.2.2	Activación Remota del Relé	42
4.2.3	Revisión del Relé	42
4.2.4	Códigos de Entrada por Zona de Tiempo Activar/Desactivar	43
4.2.5	Activación de Zona de Tiempo por Relé Automáticamente Activar/Desactivar	43
4.3	Instrucciones Misceláneas De Funcionamiento	
4.3.1	Operación de Entrada del Interruptor.....	44
4.3.2	Tiempo de Hablar.....	44
4.3.3	Compartir de Línea	44
4.3.4	Conexión a un PBX.....	45
4.3.5	Marcar 10-cifras	45

Sección 5 – Mantenimiento y Localización de Problemas

5.1	Piezas de Repuesto	47
5.2	Localización de Problemas	47
5.3	Accesorios.....	49
5.4	Tabla de Registro	50
	Hojas de Datos para el Residente.....	51
	Hoja De Instrucción para el Residente.....	53

AVISO IMPORTANTE**FCC – ESTADOS UNIDOS**

Este equipo ha sido probado y esta en conforme con los límites para el aparato digital clase A, conforme a la parte 15 de las reglas y regulaciones de la FCC. Éstos límites se diseñan para proporcionar protección razonable contra interferencia dañosa cuando el equipo se funciona en un ambiente comercial. Este equipo genera, usa, y puede irradiar energía de la radiofrecuencia y si no es instalado y utilizado de acuerdo con el manual de instrucción, puede causar interferencia dañosa a las comunicaciones por la radio. La operación de este equipo en una área residencial es probable que cause interferencia dañosa, en este caso el usuario tendrá que corregir esta interferencia y sufragar los gastos.

Número de Registro de la FCC: **DUF6VT-12874-OT-T**

DOC - CANADÁ

El Departamento Canadiense de la etiqueta de las comunicaciones identifica el equipo certificado. Esta certificación significa que el equipo satisface cierta red de telecomunicación protectora, operacional, y requisitos de la seguridad. El Departamento no garantiza que el equipo funcionará a la satisfacción de el usuario.

Antes de instalar este equipo, los usuarios deben asegurarse que es permitido ser conectado con las facilidades de la compañía local de las telecomunicaciones. El equipo debe ser instalado utilizando medios aceptables de conexión. El cliente debe reconocer que la conformidad con las condiciones antedichas, quizá no se pueda prevenir la degradación de servicio en algunas situaciones.

Reparaciones al equipo certificado se deben hacer por una facilidad de mantenimiento Canadiense autorizada y señalada por el suministrador. Cualquier reparación o modificación hecho por el usuario a este equipo, o si el equipo funciona incorrectamente, pueden dar causa a que la compañía de telecomunicación pida que el usuario desconecte el equipo.

Para protección propia, asegúrese que las conexiones de tierra eléctricas de la utilidad de energía, de las líneas telefónicas, y del sistema metálico interno de caño de agua, si están presente, esten conectadas juntas. Esta precaución puede ser particularmente importante en áreas rurales.

PRECAUCIÓN: No intente hacer estas conexiones usted mismo, debe contactar la autoridad eléctrica apropiada de la inspección, o al electricista, o cual sea apropiado.

Número De Registro Del DOC: **1736 4528 A**

Aviso:

Para evitar sobrecarga, el número de la carga (LN) asignado a cada aparato terminal denota el porcentaje de la carga total que se conectará con un círculo de detección del teléfono que sea utilizado por el aparatos, para prevenir sobrecarga. La terminación a un círculo de detección puede consistir en cualquier combinación de aparatos, sujeto solamente al requisito que la suma de los números de la carga de todos los aparatos no exceda 100.

Aviso:

Doorking no proporciona un transformador de energía a unidades vendidos en Canadá. Utilice solamente transformadores que son listados CSA para accionar el sistema de entrada telefónica. 1802, 1803, 1808, 1810, 1814, 1815, 1818 y todos los sistemas de serie de "P" requieren un 16.5-voltio, transformador del 20 VA. Los modelos 1816 y 1817 requieren un 16.5-voltio, transformador del 40 VA. El modelo 1812 requiere un 24-voltio, transformador del VA 20.

Listado:

Este producto se ha probado y ha sido encontrado para estar en conformidad con el Estándar de Seguridad de U.L 294 por Intertek Testing Services NA Inc. (un Laboratorio de Prueba Nacionalmente Reconocido) y es listado ETL.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

- Antes de comenzar la instalación del sistema de la entrada del teléfono, sugerimos que usted se familiarice con las instrucciones, ilustraciones y las pautas del cableado en este manual. Esto ayudará a asegurar que la instalación sea de una manera profesional y eficiente.
- La instalación apropiada del panel de la entrada del teléfono es una parte extremadamente importante e integral del sistema total del control del acceso. Antes de instalar el sistema revise todas las ordenanzas del edificio y códigos locales del edificio. Asegúrese que su instalación esté en conformidad con los códigos locales.
- Cuando se utilice para controlar una puerta o portón de peatones, intente de localizar el sistema de la entrada del teléfono lo más cerca posible al punto de entrada. La unidad debe ser montado en una pared rígida para prevenir el choque y la vibración excesivos de las puertas o portones. La vibración y el choque continuo de cerrar de golpe las puertas o los puertas peatonales de resorte dañarán el tablero de circuito. **Bajo ningunas circunstancias la unidad se debe montar directamente a una puerta o una puerta móvil.**
- **Requisitos del montaje del ADA para controlar la puerta.** El montaje de la unidad estará de tal manera que la exhibición del LCD se coloca de modo que sea fácilmente visible y usable por una persona que está en silla de ruedas con un nivel del ojo aproximado de 45 pulgadas y que se conforme con los siguientes requisitos:
 1. Si esta montada verticalmente o inclined no más de 30 grados de lejos del espectador, la línea de centro del LCD debe ser localizada a un máximo de 52 pulgadas sobre el grado.
 2. Si el espacio claro permite solamente el acercamiento delantero al sistema, el alto alcance delantero máximo permitido es 48 pulgadas sobre el grado hacia la parte superior del teclado numérico.
 3. Si el alto alcance delantero del sistema está sobre una obstrucción de mayor de 20 pulgadas pero menos de 25 pulgadas, el alto alcance delantero máximo permitido es 44 pulgadas sobre el grado hacia la parte superior del teclado numérico.
 4. Si el espacio claro permite el acercamiento paralelo de una persona en una silla de ruedas, el alto alcance lateral máximo será de 54 pulgadas sobre el grado de la parte superior del teclado numérico.
 5. Si el alto alcance lateral está sobre una obstrucción de 24 pulgadas o menos, el alto alcance lateral máximo permitido es de 46 pulgadas sobre el grado a la parte superior del teclado numérico.
- **Cuando se utiliza para controlar una puerta de vehículos con un operador de puerta automático, el sistema de la entrada de teléfonos debe montarse un mínimo de (10) diez pies de lejos de la puerta y del operador de puerta, o de una manera que una persona no pueda hacer funcionar el sistema de la entrada y/o tocar la puerta o al operador de puerta al mismo tiempo.**
- Asegúrese que el sistema esté instalado de tal modo que no esté directamente en el carril del tráfico. El poste de forma de cuello de ganso y los quioscos funcionan bien para estos tipos de sistemas. Al planear donde localizar el sistema, considere las disposiciones del carril del tráfico, la vuelta alrededor de los carriles por si acaso el acceso es rechazado, los funcionamientos del conducto, la disponibilidad de la energía, etc.
- También se debe considerar el ambiente. Las unidades de montura superficial están diseñados para instalarse directamente afuera o al aire libre, no obstante es preferible protegerlas contra la exposición directa de la lluvia o nieve siempre cuando sea posible. Las unidades de montaje empotrado debe ser protegida contra la exposición directa de los elementos. Asegúrese de proporcionar suficiente iluminación para que el huésped pueda leer el directorio y las instrucciones de funcionamiento en la noche.
- Este sistema de la entrada del teléfono contiene un número de componentes sensibles estáticos que se puedan dañar o ser destruidos por descargas estáticas durante la instalación o el uso. Descargue cualquier estáticos antes de quitar el tablero de circuito del panel del pasillo tocando un dispositivo de tierra apropiado.
- **Mandar al usuario de leer y seguir estas instrucciones. Mande al usuario que nunca deje a los niños jugar con o operar cualquier dispositivo del control del acceso. Este Manual del Propietario de casa es la propiedad del usuario y se debe dejar con ellos cuando la instalación este completa.**

CARACTERÍSTICAS

- El 1802-EPD tiene un directorio electrónico incorporado usando una pantalla de LCD de 16-caracteres.
- Botones alfanuméricos fácil de usar – Botón de LLAMADA grande para simplificar el uso (modelo EPD solamente).
- El 1802 puede proporcionar el servicio para hasta 1000 residentes. 1802-EPD proporciona el servicio para hasta 100 residentes.
- 1802 y 1802-EPD son programables por el teclado numérico delantero. 1802 se puede programa remotamente usando un teléfono de tonos.
- El sistema teclado emitirá los tonos de DTMF después de que se conteste una llamada permitiendo que el sistema sea utilizado con los asistentes-automáticos, las máquinas de contestar automáticos, etc.
- Los códigos del directorio pueden ser ajustados de 1 a 4 dígitos de largo y pueden ser asignados aleatoriamente.
- 15 códigos del área programables permiten que el sistema sea utilizado en áreas donde se requiere marcar 10 y 11-dígitos.
- Dos relés internos permiten que el sistema controle un punto de entrada principal más un punto de entrada adicional.
- Reloj incorporado proporciona las zonas de tiempo abiertas, las zonas de tiempo del código de la entrada y los códigos de "Flash" (de destello) de la entrada.
- Códigos de 5-dígitos son disponible para necesidades especiales.
- Entradas del interruptor programables pueden ser ajustados para activar un relé o para marcar un número de teléfono preprogramado.

SECCIÓN 1 - INSTALACIÓN

Ordene su línea telefónica por lo menos dos semanas antes de la fecha prevista de la instalación. Esto asegurará que una línea telefónica está disponible cuando la unidad está instalada. La compañía del teléfono requerirá la siguiente información de usted:

Tipo:	Teléfono de Tonos, Comienzo del Círculo de Detección
Equivalencia Del Campanero:	0.0 A
Tipo de Clavija:	RJ11C
Registro De la FCC (E.E.U.U.):	DUF6VT-12874-OT-T
DOC (Canadá):	1736 4528 A
Listado Eléctrico:	Cumple con U.L. 294 - ETL Listado

CALLER ID (IDENTIFICACIÓN DEL LLAMADOR): Usted quizá querrá considerar pedir el bloqueador del identificación del llamador de la compañía del teléfono para la línea telefónica del sistema de la entrada. Sin el bloqueador de la identificación del llamador, los arrendatarios con el equipo telefónico apropiado podrán identificar el número de teléfono en cual el sistema de la entrada es instalado. Esto puede o no puede ser deseable.

1.1 *Pautas De La Instalación*

1. Abra el gabinete del sistema de la entrada del teléfono y desconecte el cable de cinta del teclado numérico del tablero de circuito principal.
2. Quite los tornillos redondos principales de 6-32 x 1/2 de las esquinas de la parte superior del tablero de circuito.
3. Quite el tablero de circuito estirando ligeramente de él conector terminal principal del borde. **PRECAUCIÓN** – el tablero de circuito contiene componentes sensibles estáticos. Descargue cualquiera electricidad estática de sus manos tocando un dispositivo de tierra apropiado antes de quitar el tablero de circuito. Ponga el tablero de circuito donde no será dañado.
4. Monte el gabinete del sistema de la entrada del teléfono. Asegúrese que los tornillos del montaje no resalten en el gabinete donde podrían causar un corto a la parte posterior del tablero de circuito. Haga cualquier conexión del conducto necesario.
5. Encamine el cableado en el gabinete. No aplique energía en este tiempo.
6. Limpie el gabinete. Asegúrese que toda la tierra, metal y/o basura de madera está quitada del gabinete y que el conector del borde de la tira terminal está limpio y libre de cualquier partícula floja.
7. Reinstale el tablero de circuito en el gabinete suavemente empujando los terminales del tablero de circuito en el conector del borde. **PRECAUCIÓN** - el tablero de circuito contiene componentes sensibles estáticos. Descargue cualquier electricidad estática de sus manos tocando un dispositivo de tierra apropiado antes de quitar el tablero de circuito.
8. Asegure el tablero de circuito al gabinete usando los tornillos quitados en el paso 2.
9. Enchufe el cable de cinta del teclado numérico en el tablero de circuito. El cable señala hacia abajo.



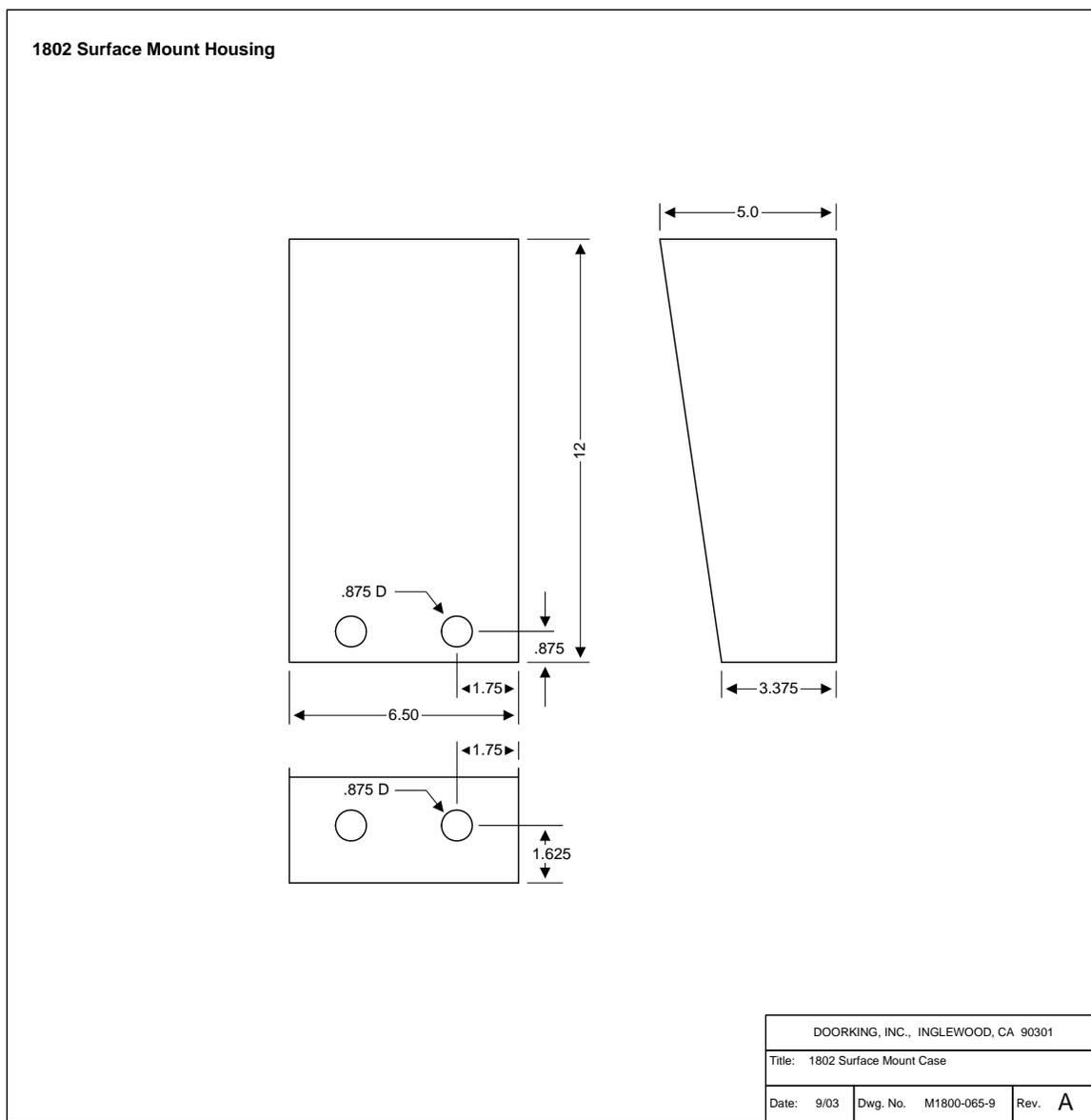
¡ADVERTENCIA! Si este sistema de entrada se utiliza para controlar un portón de vehículos con un operador de portón automático, el sistema de entrada se debe montar un mínimo de diez (10) pies de lejos del portón y del operador de portón, o de una manera que una persona no puede funcionar el sistema de entrada y tocar el portón o el operador al mismo tiempo.

1.2 Montaje Superficial Solamente

Las unidades de montaje superficial se pueden montar directamente a una pared o una pilastra, o pueden ser montados en poste usando un poste de montura de DoorKing (p/n 1200-045 y 1200-046). Asegúrese que la unidad esté montada seguramente y que no se sujete a la vibración continua de las puertas o portones.



¡ADVERTENCIA! Si este sistema de entrada se utiliza para controlar un portón de vehículos con un operador de portón automático, el sistema de entrada se debe montar un mínimo de diez (10) pies de lejos del portón y del operador de portón, o de una manera que una persona no puede funcionar el sistema de entrada y tocar el portón o el operador al mismo tiempo.

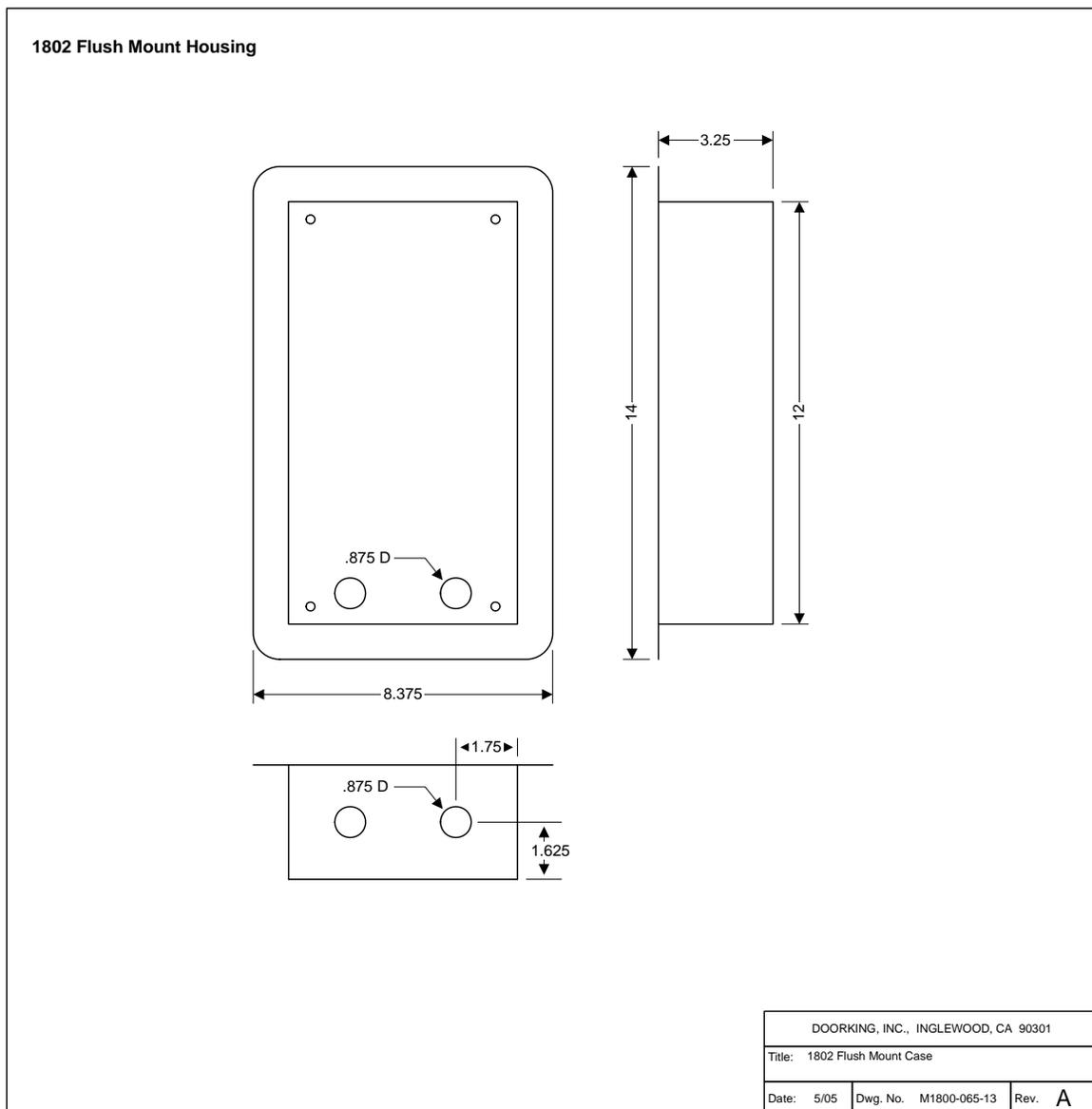


1.3 Montaje Rasante Solamente

La unidad de montura rasante 1802 se puede usar en aplicaciones al aire libre. La caja de esbozar del 1802 (página 21) se incluye con el sistema rasante del 1802. Asegúrese que la unidad esté montada seguramente y que no se sujete a la vibración continua de las puertas o portones.

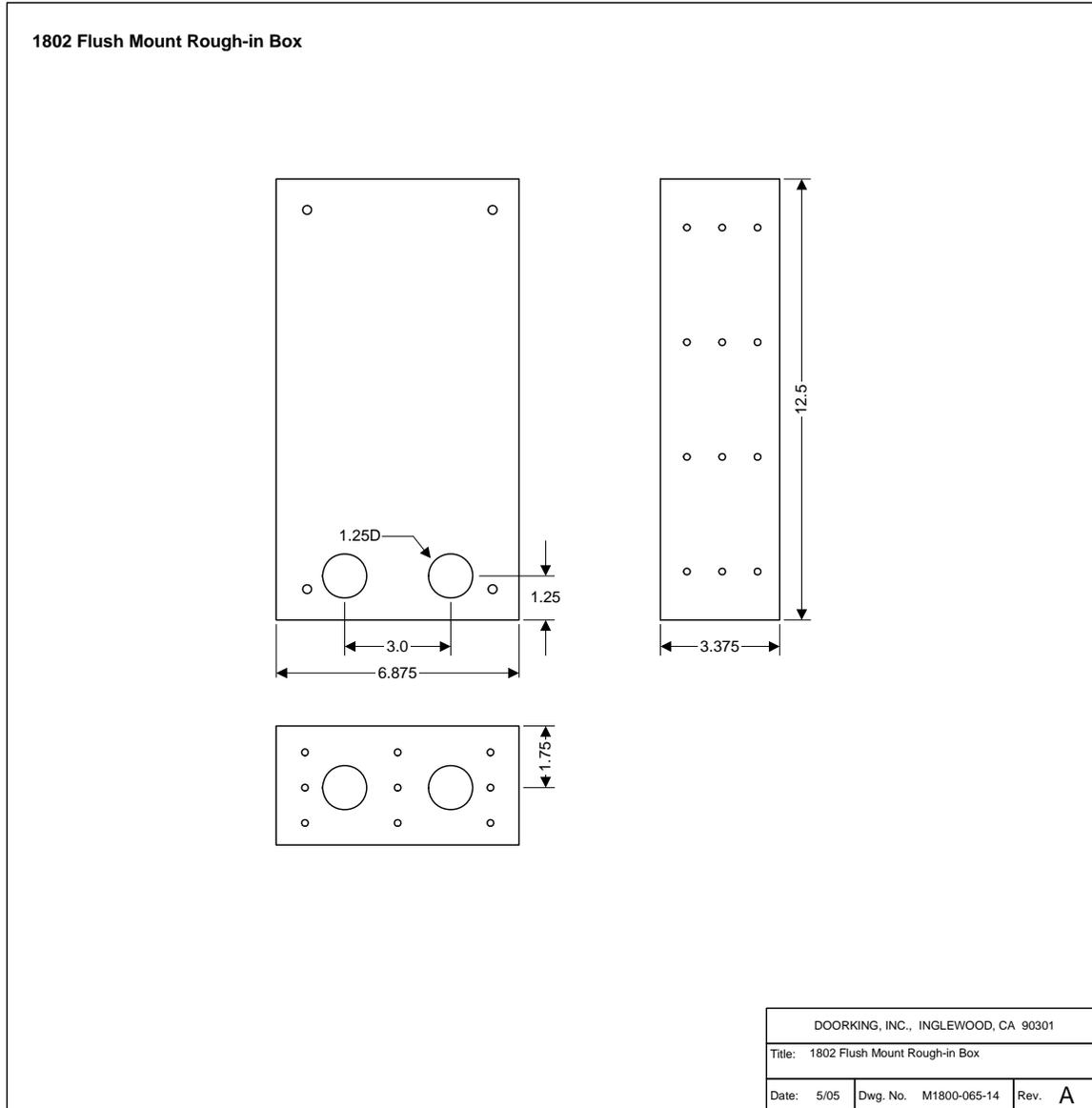


¡ADVERTENCIA! Si este sistema de entrada se utiliza para controlar un portón de vehículos con un operador de portón automático, el sistema de entrada se debe montar un mínimo de diez (10) pies de lejos del portón y del operador de portón, o de una manera que una persona no puede funcionar el sistema de entrada y tocar el portón o el operador al mismo tiempo.



1.4 Montaje Rasante con Caja de Esbozar

La caja de esbozar de montaje rasante simplifica las instalaciones de montaje rasante.



1.5 Instalación Del Chip de Memoria

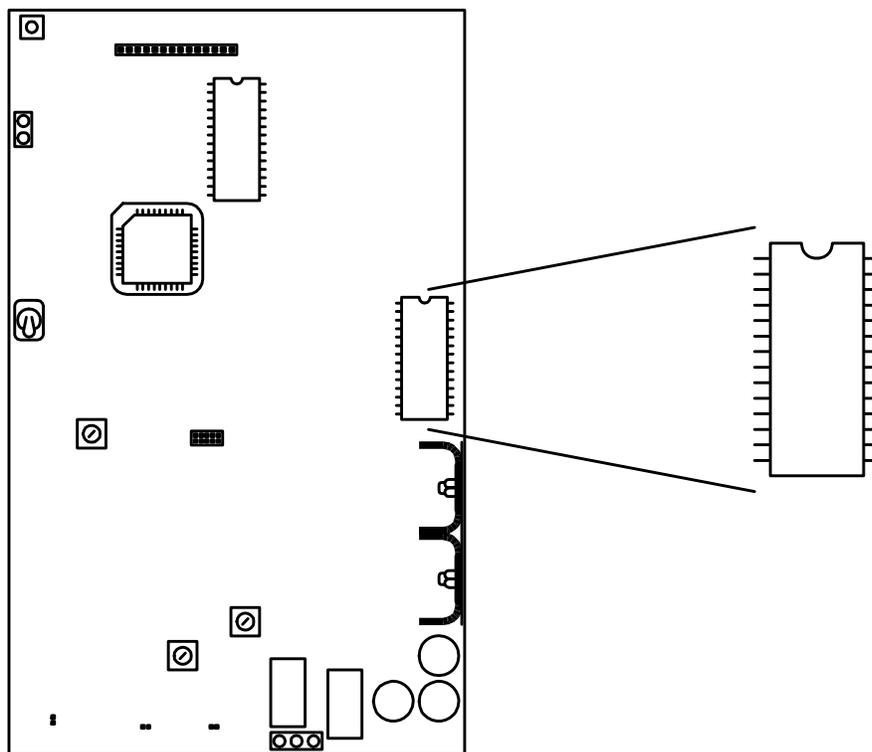
El sistema de entrada telefónico se envía con un chip de memoria empaquetada en una caja separada dentro de el envase de envío. El chip de memoria se debe instalar para que el sistema de entrada telefónico funcione.

Nota: Esta sección no aplica al modelo 1802-EPD, que es enviada con el chip de memoria instalada.

¡¡PRECAUCIÓN!! No instale el chip de memoria con la energía al sistema de entrada telefónico prendido. El intentar de instalar el chip de memoria con la energía prendida dañará irrevocablemente el chip.

¡¡PRECAUCIÓN!! El chip de memoria es un componente sensible estático. Descargue cualquier electricidad estática de sus manos tocando un dispositivo de tierra apropiado antes de quitar el tablero de circuito. Maneje el chip de la memoria con cuidado.

1. El zócalo grande del chip de memoria es de color azul y es localizado en el lado derecho del tablero de circuito. Asegúrese que la manija esté en la posición abierta (hacia la izquierda). Asegúrese que la energía al sistema de entrada telefónica este apagado.
2. Cuidadosamente inserte el chip de memoria en el zócalo. La muesca pequeña circular en el chip debe estar hacia arriba. PRECAUCIÓN: Instalando el chip de memoria al revés causará daño permanente al chip. Asegúrese que el chip de memoria está asentada correctamente en el zócalo.
3. Mueva la palanca del zócalo de el chip a la posición bloqueada (hacia la derecha).



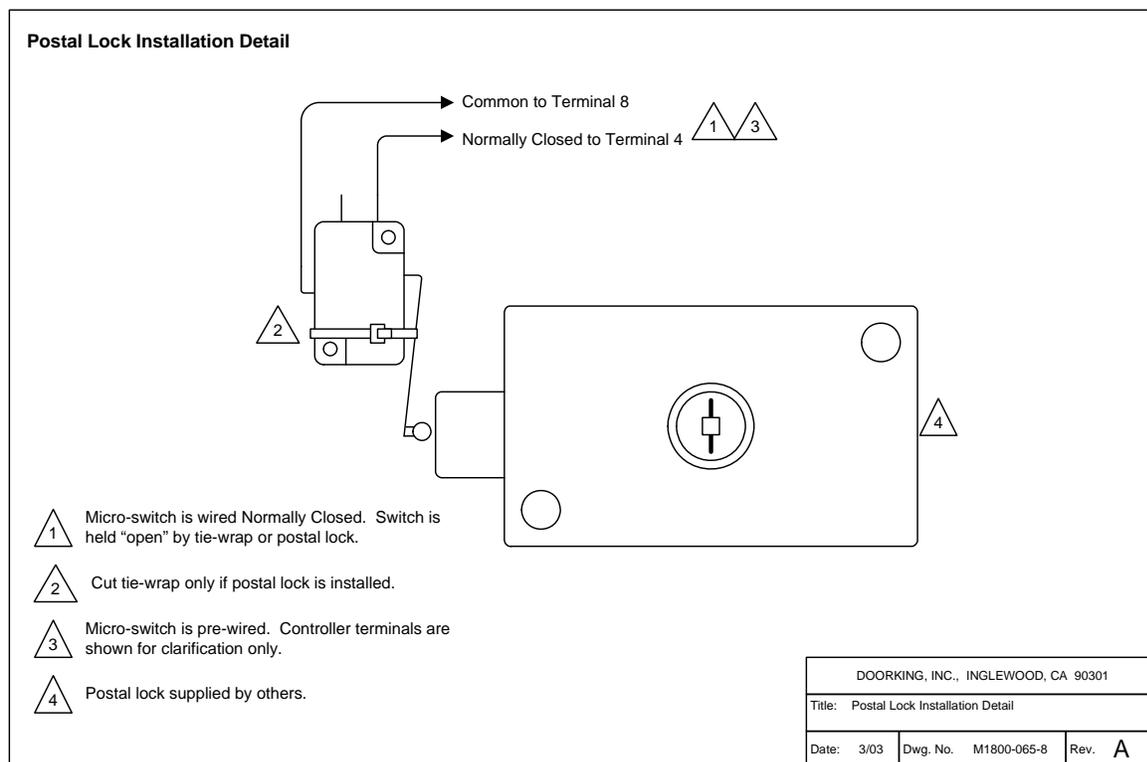
1.6 Instalación de la Cerradura Postal

En algunas localizaciones, tal como comunidades encerradas, será necesario proporcionar el acceso al portador del correo de modo que puede entregar el correo. El acceso del portador del correo será proporcionado por la instalación de una cerradura postal de Arrow. Ésta es la misma cerradura que la Oficina de Correo utiliza para las cajas de la cuadrilla. Estas cerraduras no son disponible para el público. El instalador o el dueño del edificio/mánager tendrá que llamar la Oficina de Correo y hacer arreglos para la instalación de esta cerradura en el sistema de entrada telefónica.

Antes de la instalación de la cerradura postal, asegúrese que la energía al sistema de entrada telefónica este apagado.

1. Quite el enchufe del agujero de la placa frontal del sistema de entrada telefónico.
2. Corte el lazo del alambre envuelto alrededor del interruptor micro al lado del agujero de acceso postal de la cerradura.
3. Quite las dos tuercas hexagonales de los pernos de montura de la cerradura postal. Monte la cerradura postal en los dos pernos y asegúrelos con las tuercas hexagonales.

Cuando la cerradura está instalada, revise para estar seguro que el trinquete de la cerradura, en su posición extendida, está presionando el interruptor micro (el interruptor micro esta cableado normalmente cerrado). Cuando el portador del correo inserta su llave y da vuelta a la cerradura postal, se retira el trinquete y el interruptor micro activará el relé que se ha programado para esta función por el tiempo de activación programado.



SECCIÓN 2 – CABLEADO Y AJUSTES

Antes de comenzar el cableado al sistema de la entrada del teléfono, sugerimos que usted se familiarice con las instrucciones, ilustraciones y las pautas del cableado en este manual. Esto ayudará a asegurar que la instalación sea de una manera profesional y eficiente.

El cableado apropiado del panel de la entrada del teléfono es una parte extremadamente importante e integral del sistema total del control del acceso. Utilice el alambre apropiado para la línea de comunicación, alambres de la energía, y asegúrese que el sistema este conectado a tierra correctamente. Antes de instalar el sistema revise todas las ordenanzas del edificio y códigos locales del edificio. Asegúrese que su instalación está en conformidad con los códigos Eléctricos Nacionales y locales del edificio.



¡ADVERTENCIA! Si este sistema de entrada se utiliza para controlar un portón de vehículos con un operador de portón automático, el sistema de entrada se debe montar un mínimo de diez (10) pies de lejos del portón y del operador de portón, o de una manera que una persona no puede funcionar el sistema de entrada y tocar el portón o el operador al mismo tiempo. Si esta unidad no ha estado instalado en conformidad con estas instrucciones, no proceda con ningún cableado hasta que la unidad se ha movido y se ha reinstalado de acuerdo con estas instrucciones.

Utilice solamente los transformadores provistos (o equivalente listado U.L.) para accionar el sistema de entrada telefónico (16.5 VAC, 20 VA, Ciclo 60). No conecte el transformador de energía con un receptáculo controlado por un interruptor.

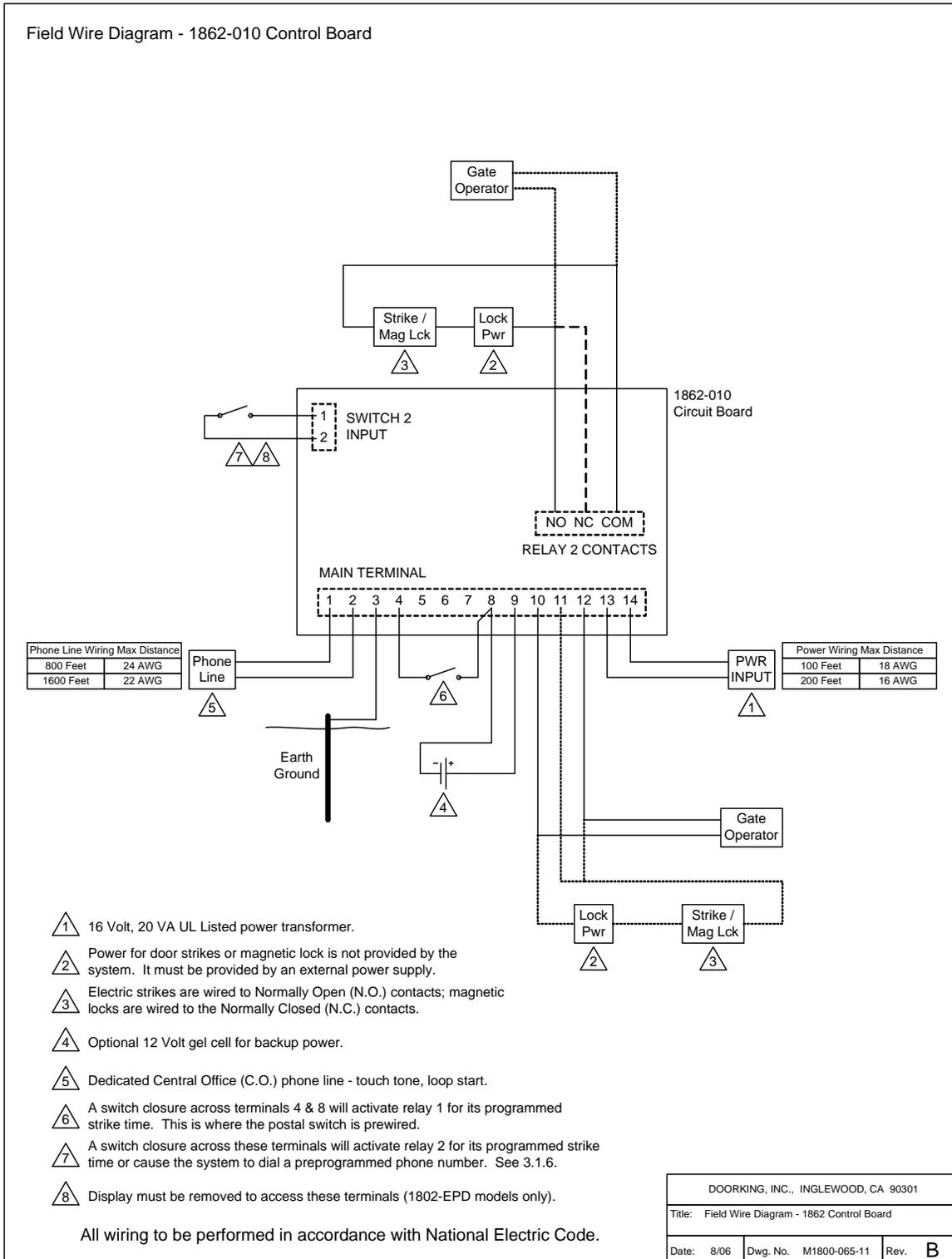
No accione ningún otro dispositivo (placas eléctricas, cerraduras magnéticas, etc.) de este transformador de energía. Para los funcionamientos de alambre hasta 100 pies, utilice el alambre de 18 AWG, alambre aislado de 600 voltios. Para los funcionamientos de alambre hasta 2000 pies, utilice el alambre de 16 AWG, alambre aislado de 600 voltios. Los alambres de la energía son susceptibles a la recolección del ruido y zumbido; por lo tanto es preferable que usted mantenga los funcionamientos de la energía lo mas corto posible.

Este sistema de entrada telefónico contiene varios componentes sensibles estáticos que se pueden dañar o destruir por las descargas estáticas durante la instalación o el uso. Descargue cualquier estáticos antes de quitar el tablero de circuito del panel del pasillo tocando un dispositivo de tierra apropiado.

El conectar a tierra apropiadamente de este sistema es un requisito. El uso apropiado de los supresores y el conectar a tierra pueden reducir significativamente la posibilidad de que el componente fallé por sobre carga de energía o cargos estáticos. Para que sea efectivo, las conexiones de tierra deben ser de alambreado mínimo de 12 AWG, alambre aislado de 600 voltios a un punto de tierra dentro de 10 pies del sistema de la entrada del teléfono. El punto de tierra debe estar en un panel eléctrico, una pipa metálica de agua fría que este en la tierra, o una barra por lo menos (10) pies enterrada en la tierra.

Asegúrese que usted utiliza el alambre apropiado que tiene aislamiento clasificado para un ambiente subterráneo. Todos los alambres se deben colocar en conductos. La planificación de ante mano puede facilitar grandemente la instalación y el cableado de este sistema. Siempre revise con el código local de edificio para determinar el tipo de alambre requerido en su municipio.

Diagrama De La Instalación Eléctrica



2.3 Descripción del Terminal

TERMINAL PRINCIPAL	DESCRIPCIÓN
1	Conexión de la línea de teléfono – máximo de 800 pies con alambre de 24 AWG; máximo de 1600 pies. Máximo con alambre de 22 AWG.
2	Conexión de la línea de teléfono – máximo de 800 pies con alambre de 24 AWG; 1600 pies máximo con alambre de 22 AWG.
3	Solamente De La Tierra – ¡No un Campo Común De Voltaje Bajo!
4	Entrada del Interruptor 1. Un encierro entre los terminales 4 y 8 hará el relé 1 activar por el tiempo de Activación programado. El Interruptor Postal está conectado aquí.
5	Entrada del Micrófono – Alambre Blanco.
6	Entrada del Micrófono – Alambre Verde.
7	Salida de la Bocina.
8	Común para la entrada del interruptor 1, bocina y batería NEGATIVA (12 VDC).
9	Entrada del Micrófono – Alambre Rojo y batería POSITIVO (12 VDC).
10	Relé 1 Común.
11	Relé 1 Normalmente Cerrado (N.C.).
12	Relé 1 Normalmente Abierto (N.O.).
13	16 VAC Entrada de Energía – 20 VA mínimo. 100 pies máximo con alambre de 18 AWG; 200 pies máximo con alambre de 16 AWG.
14	16 VAC Entrada de Energía – 20 VA mínimo. 100 pies máximo con alambre de 18 AWG; 200 pies máximo con alambre de 16 AWG.
TERMINAL RELÉ 2	DESCRIPCIÓN
Izquierdo	Relé 2 Normalmente Abierto (N.O.).
Centro	Relé 2 Normalmente Cerrado (N.C.).
Derecho	Relé 2 Común.
INTERRUPTOR 2 ENTRADA	DESCRIPCIÓN
1 y 2	Entrada del Interruptor 2. Un encierro entre estos terminales hará el relé 2 activar por el tiempo de Activación programado o marcar un número de teléfono preprogramado (véase 3.1.6).

No funcione las líneas de energía de alto voltaje (115 V) y las líneas de comunicación en el mismo conducto. Éstos deben ser en conductos separados por lo menos seis (6) pulgadas de separado. **Asegúrese que todo el cableado de la línea telefónica esté torcido y aislado totalmente de la tierra.**

Utilice solamente el 16.5 VAC provisto (o equivalente U.L. listado) para accionar el sistema de la entrada. **No accione ningún otro dispositivo (placas eléctricas, cerraduras magnéticas, luces, etc.) de este transformador.** No funcione las líneas de 16 VAC de energía del sistema de entrada más de 200 pies. Es recomendable mantener estos alambres tan cortos como sea posible. **Utilice alambre de 18 AWG para funcionar alambres hasta 100 pies, y alambre 16 AWG para funcionar alambres hasta 200 pies.** Instale un supresor para sobre cargas de baja tensión (DoorKing p/n 1878-010 o equivalente) para ayudar en proteger el sistema de entrada de sobre cargas de energía.

2.4 Ajustes

2.4.1 Volumen De La Bocina

1. Abra el frente del sistema de entrada telefónico y localice el ajuste del volumen de la bocina.
2. Haga una llamada telefónica del sistema de entrada del teléfono a un residente. Mientras que están hablando, ajuste el potenciómetro del volumen de la bocina para el sonido adecuado. Para aumentar el volumen dé vuelta al potenciómetro hacia la derecha, para disminuir el volumen dé vuelta al potenciómetro hacia la izquierda. Vea ajustes del Acoplamiento (2.4.3 paso 4).

2.4.2 Volumen de Micrófono

1. Abra el frente del sistema de entrada telefónico y localice el ajuste del volumen del micrófono (tableros Rev H y más altos solamente).
2. Haga una llamada telefónica del sistema de entrada del teléfono a un residente. Hable con el residente en una voz normal al ajustar el potenciómetro del volumen de micrófono. Pida que el residente le haga saber cuando el sonido en su teléfono es adecuado. Para aumentar el volumen dé vuelta al potenciómetro hacia la derecha, para disminuir el volumen dé vuelta al potenciómetro hacia la izquierda. Vea ajustes del Acoplamiento (2.4.3 paso 4).

2.4.3 Acoplamiento

1. Haga una llamada telefónica del sistema de entrada del teléfono a un residente. Después de que contesten, pida al residente que guarde silencio.
2. Abra el frente del sistema de entrada de teléfono. Quite el puente del terminal TONE OFF (TONO APAGADO) y coloque en los terminales TONE ON (TONO PRENDIDO). Se escuchará un tono en la bocina.
3. Gire el potenciómetro de acoplamiento hacia la derecha, y después hacia la izquierda. Cuando el tono de la bocina se minimiza, este es el ajuste correcto.
4. Mueva el puente de nuevo al terminal TONE OFF cuando termine.
5. Niveles altos del micrófono y la bocina pueden causar acoplamiento. Puede ser necesario reducir el volumen de la bocina si el volumen del micrófono es puesto demasiado alto. Igualmente, puede ser necesario reducir el volumen del micrófono si el volumen de la bocina es puesto demasiado alto.

2.4.4 Sensibilidad Del Teclado

1. Abra el frente del sistema de entrada de teléfono y encuentre el ajuste de la sensibilidad del tecleo.
2. Haga una llamada telefónica del sistema de entrada de teléfono a un residente con un teléfono tipo rotatorio. Después de que contesten, pida al residente que marque 9 mientras que usted ajusta el potenciómetro de la sensibilidad del tecleo (quizá el residente tendrá que marcar 9 varias veces para que usted obtenga el ajuste correcto). Cuando la puerta o portón abre, éste es el ajuste correcto para la sensibilidad del tecleo.
3. NOTA: Ajustando la sensibilidad del tecleo demasiado alto (potenciómetro completamente hacia la derecha) podría hacer que el sistema responda a ruidos fuertes mientras que está en uso. Si esto sucede, gire el potenciómetro de la sensibilidad hacia la izquierda 1/8 vuelta y reexamine el sistema. Usted quizá tiene que realizar este paso varias veces para encontrar el ajuste correcto.

2.4.5 Contraste de la Pantalla

1. Abra el frente del sistema de entrada del teléfono y encuentre el ajuste del contraste.
2. Dé vuelta al interruptor del código principal a prendido. La pantalla leerá MST CODE (CÓDIGO MST). Mientras que la pantalla este encendido, dé vuelta al potenciómetro del contraste hacia la derecha y después hacia la izquierda hasta que la pantalla es satisfactoria.
3. Dé vuelta al interruptor del código principal para apagarlo.
4. NOTA: Aproximadamente 30 segundos después de que el interruptor de el código principal es prendido, el sistema señalará un tono largo. Esto es normal y puede ser ignorado. Después que el interruptor del código principal este apagado, la pantalla leerá MST CODE (CÓDIGO MST) por aproximadamente 30 segundos.

2.4.6 Interruptor del Código Principal

El interruptor de el código principal se deja en la posición de apagado para la operación normal. Gire el interruptor de el código principal a prendido cuando ajuste el código principal del sistema. Vea las instrucciones de programación para fijar el código principal del sistema.

Si el interruptor de el código principal esta prendido y un código principal nuevo no se introduce, el sistema sonará un tono largo después de aproximadamente 30 segundos. Este tono continuará cada 30 segundos hasta que un código principal nuevo es introducido, o hasta que el interruptor es apagado. Después que el interruptor es apagado, la pantalla permanecerá encendido por aproximadamente 30 segundos, y después se apagará.

2.4.7 Perno Del Timbre

La barra del perno que pone en cortocircuito el timbre es marcado RING (TIMBRE) en el tablero de control. Este perno que pone en cortocircuito se debe instalar para permitir que el sistema le conteste cualquiera llamada que se haga. Si se programa por remoto o operación remoto por relé va ser utilizado, la barra que pone en cortocircuito debe ser instalada. Quitar la barra que pone en cortocircuito causará que el sistema nunca conteste cualquier llamada puesta.

2.4.8 Auricular / Manos Libre

Los pernos que ponen en cortocircuito el auricular son marcados HS, y los pernos que ponen en cortocircuito de manos libres es marcado HF en el tablero de control. La barra que pone en cortocircuito es ajustado en la fábrica y será colocada en la posición de HF para la operación de las manos libres, o será colocada en la posición de HS para esos sistemas de entrada pedidos con opción auriculares. No ponga la barra que pone en cortocircuito en ambos pernos HS y HF al mismo tiempo.

SECCIÓN 3 – PROGRAMACIÓN

Los Sistemas de la Entrada Telefónicos DoorKing 1802 pueden ser programados de un teclado numérico en el frente del sistema de la entrada, o remotamente de una localización fuera de sitio usando un teléfono de tonos. Cuando programa de una localización fuera de sitio con un teléfono de tonos, el perno del RING (TIMBRE) debe ser instalado en el tablero de circuito (vea 2.2.6). Recomendamos que usted no procura la programación de una localización fuera de sitio hasta que usted se familiarice con estas instrucciones del programación.

Programación del Teclado Numérico

Siga las instrucciones de programación según se describe en cada sección de este manual. El sistema le incitará con los tonos cortos (beep) (señal sonora) cuando los pasos de programación se han seguido correctamente y con un tono largo (beeeeeep) cuando se termina el paso de programación. La pantalla LCD le incitará para la información que usted necesitará incorporar.

Programación de una Localización Fuera de Sitio

Siga estos pasos cuando programando el sistema de una localización fuera de sitio. Usted debe utilizar un teléfono de tonos y el perno del RING (TIMBRE) debe ser instalado para realizar programación fuera de sitio.

1. Llame al número de teléfono en que el sistema de la entrada es instalado desde un teléfono de tonos. El sistema de la entrada contestará con un tono de un segundo.
2. Siga las instrucciones de programación como esta descrito en cada sección de este manual. El sistema le incitará con los tonos cortos (beep) (señal sonora) cuando los pasos de programación se han seguido correctamente.
3. Cuando termine, cuelgue el teléfono. (Usted no puede utilizar 0 # para terminar las sesiones de programación por remoto).

Notas De Programación

Cuando cada paso de programación se realiza correctamente, se escuchará un tono corto (beep) (señal sonora). Cuando ser termina la sesión de programación, se escuchará un tono largo (beeeeeep).

Este símbolo _ en los pasos de programación indica los números que usted necesitará incorporar, un número por símbolo.

La cantidad de números de teléfono que se pueden programar en un sistema estándar de 1802 es dependientes en el tamaño de la memoria que pidió. Los tamaños de la memoria disponibles son 125 - 500 - 1000. El modelo de 1802-EPD tiene un tamaño uniforme de la memoria de 100. El tamaño de la memoria también determina el número de los códigos de cuatro Cifras de la entrada (tamaño de la memoria + 12) que se puede programar en el sistema. Los códigos de la entrada de cinco cifras se limitan a seis.

3.1 Programación General

3.1.1 Código Principal

Este paso de programación ajusta el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) del sistema. El código principal es el número de cuatro dígitos requerido para obtener acceso a la memoria del sistema. Usted necesita saber el código principal antes de realizar cualquiera de las funciones de programación en las páginas siguientes.

NOTA: El código principal no se puede programar de una localización de fuera de-sitio. El código principal solamente se puede programar del teclado numérico del sistema.

El ajuste de Fábrica = 9999

1. Abra el gabinete del sistema de la entrada del teléfono y dé vuelta al interruptor del código principal (el interruptor de palanca pequeño) para prenderlo.
2. Introduzca un código principal de cuatro dígitos _ _ _ _ entonces oprima * (beep) (señal sonora).
3. Dé vuelta al interruptor del código principal para apagar y cierre el gabinete.

3.1.2 Sistemas Individuales o Múltiples

Esta Secuencia de programación ajusta el sistema de la entrada de teléfono para funcionar como unidad individual en la línea de teléfono, o para Compartir la línea telefónica con otras unidades. Si sistemas múltiples están compartiendo la misma línea telefónica, entonces cada uno debe ser ajustado como "sistema múltiple" y cada uno debe tener un código principal único.

El ajuste de Fábrica = 0 (Sistema Individual).

1. Oprima *04 y después introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca 0* (beep) para un solo sistema o 1* (beep) para sistemas múltiples.
3. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora larga).

3.1.3 Tiempo de Activación Del Relé

Estos pasos programarán los tiempos de activación del relé 1 y del relé 2. Los tiempos de activación se pueden programar a partir de 1/4 segundo (introduzca 00 en paso 3) hasta 99 segundos incorporando el tiempo deseado en segundos.

Ajustes de Fábrica para los tiempos de activación del relé son: Relé 1 = 01, Relé 2 = 01.

1. Oprima * 03 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 1* para ajustar el relé 1, u 2* para ajustar el tiempo de activación del relé 2.
3. Entre el tiempo de activación de dos-dígitos _ _ (00-99) entonces oprima * (beep).
4. Repita los pasos 2 y 3 para ajustar otro tiempo de activación del relé.
5. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.1.4 Tiempo de la Charla

Esta secuencia de programación ajusta el tiempo máxima dada en un plazo para la conversación cuando el sistema de la entrada pone una llamada a la casa de los residentes. El tiempo para hablar se puede ser ajustada desde 1 segundo hasta 255 segundos (4 minutos, 15 segundos) y se entra como número tri-digital. Por ejemplo, para ajustar un rato de la charla de 20 segundos, entre 020 en paso 3. El tiempo de la charla que se ajusta aquí no afecta los números de teléfono que se programa bajo los códigos del directorio 0, 00, 000, 0000 y 1, 01, 001, 0001. El tiempo de la charla para estos códigos de dos directorios se ajusta en la fábrica al máximo. Los números de teléfono programados bajo estos códigos del directorio deben ser reservados para los números de teléfono de emergencia o administración que generalmente requieren conversaciones más largas.

Ajuste de Fábrica para el tiempo para hablar = 060 (60-seg).

1. Oprima * 08 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Entre tres dígitos para el tiempo de la charla (segundos) _ _ _ (001-255) entonces oprima * (beep).
3. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.1.5 Números de Tonos Abiertos

Estos pasos programarán los números abiertos de tono para los relés 1 y 2. Usted tendrá que introducir un número de cuatro dígitos (vea la tabla abajo) para ajustar las funciones del relé. Si una función no se desea, entre # en lugar de un número. Por ejemplo, si usted quisiera que el relé tenga una función momentáneo de la activación solamente, y usted quisiera que el relé se activará cuando el número 9 se oprime, introduzca 9 # # # en paso 3. No dupliqué los números del tono abierto, es decir, no ajuste el relé 1, y 2 números de tono-abiertos a 9.

Ajuste de Fábrica es: Relé 1 = 9876, Relé 2 = 5432.

1. Oprima * 05 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 1* para ajustar el relé 1 u 2* para ajustar el relé 2 números de tono
3. Entre el código de cuatro dígitos del número de tono abierto _ _ _ _ entonces oprima * (beep) (señal sonora).
4. Repita los pasos 3 y 4 para ajustar los otros números abiertos del tono del relé.
5. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

DÍGITO	FUNCIÓN
1	Activación momentánea. El relé activará por su tiempo de activación programado (3.1.3).
2	Relé de detener. El relé activará y seguirá activado hasta ordenado para desactivar.
3	Desconexión del Relé. Desactiva el comando de desconexión del relé.
4	Relé de mantener abierto 1-hora. El relé se activará por 1 hora y después se desactivará

3.1.6 Interruptor Postal

Esta secuencia de programación ajustará cómo las dos entradas de interruptor en el tablero de control del sistema de la entrada del teléfono funcionará. El interruptor 1 es marcado PSW (interruptor postal) y se encuentra en el terminal 4 de la tira terminal principal. El interruptor 2 es una entrada auxiliar de dos terminales localizado en la parte superior a la mano izquierda o de la esquina en el tablero de control. Estas entradas del interruptor se pueden programar para activar sus relés respectivos (interruptor 1 - relé 1, interruptor 2 - relé 2). Pueden también ser programados de modo que el interruptor 1 marque hacia fuera el número de teléfono en el código del directorio 0, 00, 000, o 0000, y el interruptor 2 marque hacia fuera el número de teléfono en el código del directorio 1, 01, 001, o 0001. Cada interruptor se programa independientemente.

Ajuste de Fábrica es: Entrada del Interruptor 1 = 0 (relé 1 activa), Entrada del Interruptor 2 = 0 (relé 2 activa).

1. Oprima *23 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 1* (beep) (señal sonora) para ajustar el relé 1, u oprima 2 * (beep) (señal sonora) para ajustar el relé.
3. Oprima 0* (beep) (señal sonora) para ajustar la entrada del interruptor para activar el relé, u oprima 1* (beep) (señal sonora) para ajustar la entrada del interruptor para llamar hacia fuera un número de teléfono preprogramado.
4. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.1.7 Teléfono de Tonos / Dial-rotatorio

Esta secuencia de programación ajustará el sistema de la entrada de teléfono para marcar hacia fuera en un formato de tonos o rotatorio. Generalmente, esto será ajustado para teléfono de tonos.

Ajuste de Fábrica = 0 (de tonos).

1. Oprima *07 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca 0* (beep) (señal sonora) para "touch-tone" (de tonos) o introduzca 1* (beep) para rotatorio.
3. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.1.8 Número de Timbres Antes de Contestar

Esta secuencia de programación ajusta la cantidad de timbres para permitir antes de que el sistema de la entrada de teléfono le conteste una llamada puesta. Esta secuencia de programación no afecta la cantidad de veces que el teléfono del residente timbrará cuando una llamada se pone del sistema de la entrada al residente.

Ajuste de Fábrica = 02 (dos timbres).

1. Oprima *18 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca la cantidad de timbres __ entonces oprima * (beep)(señal sonora).
3. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.1.9 Función del Teclado Numérico

Esta secuencia de programación ajusta la función de 0 a 9, y la tecla # en el teclado numérico durante la conversación. Las teclas pueden ser ajustados para colgar el sistema de la entrada cuando son oprimidos durante la conversación, o pueden ser programados al tono dual de múltiples frecuencias, o DTMF hacia fuera durante la conversación. Lo último puede ser deseable si el sistema de la entrada se utiliza con un sistema telefónico con auto-asistentes donde se le incita al llamador a introducir números de un teléfono de tonos. SUGERENCIA: Si se requieren los tonos de DTMF, programe la tecla # o * para colgar el sistema.

Ajuste de Fábrica = 0 para todos los números (cuelgue).

1. Oprima *26 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca el número dominante deseado _ entonces oprima * (beep) (señal sonora).
3. Oprima 0* (beep) para colgar, u oprime 1* (beep) para "touch-tone" (tonos).
4. Repita los pasos 2 y 3 para programar otras teclas.
5. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.1.10 Función de la Tecla Estrella (*)

Esta secuencia de programación ajusta la función de la tecla * en el teclado numérico durante la conversación. Esta tecla se puede ajustar para colgar el sistema de la entrada cuando se oprime durante la conversación, o se puede programar para “touch-tone” hacia fuera durante la conversación.

Ajuste de Fábrica = 0 (cuelgue).

1. Oprima *27 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 0* (beep) para colgar, **u** oprime 1* (beep) para “touch-tone” (tonos).
3. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.1.11 El Sistema para Permanecer Conectado o Colgar después del Tono

Esta secuencia de programación proporciona un método para que el sistema de la entrada telefónica permanezca conectado en la línea después que el residente oprime el número de tono para abrir la puerta o portón. Cada relé se puede ajustar independientemente para permanecerá en la línea o colgar.

Ajuste de Fábrica = 1 (colgar después del tono) para los dos relés.

1. Oprima *28 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 1* para el relé 1 (beep), **u** oprime 2* para relé 2 (beep).
3. Oprima 0* (beep) para mantener el sistema en la línea, **u** oprima 1* (beep) para hacer que cuelgue.
4. Repita pasos 2 y 3 para programar el otro relé.
5. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.1.12 Función de Colgar Automáticamente

Esta secuencia de programación determina cuando el sistema telefónico se cuelgará automáticamente después de un tiempo predeterminado de la inactividad. Usted puede programar el sistema para no colgar (0), para colgar 5 segundos después del tono (1), para colgar después de 15 segundos de silencio (2) o que cuelgue después de 5 segundos después del tono o 15 segundos de silencio (3). **NOTA: Esta función de programación es disponible en tableros REV G o más altos solamente.**

Ajuste de Fábrica = 1 (colgar después de 5 segundos del tono).

1. Oprima *40 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca el código deseado para colgar _ después oprima * (beep).
3. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

Código	Función
0	No cuelgue.
1	Colgar después de 5 segundos del tono (Ajuste de Fábrica).
2	Colgar después de 15 segundos de silencio.
3	Colgar después de 5 segundos del tono O 15 segundos de silencio.

3.2 Programación del Número de Teléfono

3.2.1 Programando la Longitud del Código del Directorio

Esta secuencia de programación ajusta la longitud del código del directorio a 1 - 2 - 3 o 4 dígitos. Si se va a programar a 11 o más nombres de residentes o números de teléfono en el sistema, el código del directorio debe ser por lo menos dos-dígitos. Si se va a programar 101 o más nombres de residentes o números de teléfono, el código del directorio debe ser por lo menos tres-dígitos.

El ajuste de fábrica es tres (3) dígitos.

PRECAUCIÓN: Esta secuencia de programación suprimirá todos los números de teléfono y códigos del directorio que se han programado previamente en el sistema.

1. Oprima *20 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Incorpore la longitud del dígito del código del directorio (1-2-3 o 4) después oprima * (beep). Esta secuencia de programación se terminará automáticamente. Esto sera indicada por un tono largo (beeeeeep).

3.2.2 Programando Números de Teléfono de 7-dígitos

En esta secuencia de programación, los códigos del directorio y los números de teléfono de 7-dígitos se programarán en el sistema. Asegúrese que ha programado la longitud del código del directorio que usted desea según lo descrito en el 3.2.1. **Cambiando la longitud del código del directorio después de programando los números de teléfono borrará todos los números y los códigos que se han programado.** Para programar los números de teléfono que serán referidos a un código del área o prefijo (llamadas de larga distancia y de 10 dígitos), siga las instrucciones bajo Programando los Números de Teléfono de Larga Distancia en la siguiente página. Si usted utiliza los códigos del directorio 0, 00, 000, 0000 y/o 1, 01, 001, 0001 recuerde que el tiempo para hablar para estos códigos del directorio son ajustados en fábrica al máximo y no se pueden cambiar. Utilice estos códigos del directorio para programar los números de teléfono de emergencia o administración que generalmente requieren periodos de conversación más larga.

NOTA: Si este sistema de la entrada telefónica se está utilizando en una área que requiere 10-dígitos, proceda a 3.2.3 y 3.2.4 para programar el código de área y el número de teléfono.

1. Oprima *01 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca el código del directorio (1, 2, 3 o 4 dígitos dependiendo que fue programado en el 3.2.1) entonces oprima * (beep).
3. Introduzca el número de teléfono de siete-dígitos _ _ _ _ _ _ _ entonces oprima * (beep). Si el número que usted está incorporando en este paso es menos que siete-dígitos, entre # en los espacios vacíos. Por ejemplo, si el sistema está conectado a un PBX que requiere números de cuatro-dígitos de extensión y usted desea incorporar la extensión 2217, usted incorporaría este número como 2217### después oprima * (beep).
4. Repita pasos 2 y 3 para agregar códigos del directorio y números de teléfono adicionales.
5. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.2.3 Programando los Códigos de Área o Prefijo

Hasta 15 diversos códigos de área se pueden programar para cualquiera 10-dígitos o llamadas de larga distancia y se referirán 01 a 15. Los códigos del área se introducirán como un número de cuatro dígitos (1 + el código de tres dígitos del área). Si los códigos del área se están programando para facilitar los requisitos de las llamadas de 10-dígitos, preceda el código de área de tres-dígitos con #.

1. Oprima *24 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca un número de referencia de 2-dígitos del código de área _ _ (01 a 15) después oprima * (beep).
3. Introduzca el código de área _ _ _ _ después oprima * (beep). NOTA-1: para los requisitos de llamada de larga distancia, introduzca 1 y el código del área de tres dígitos. NOTA-2: para los requisitos de llamadas de 10-dígitos, introduzca # y el código de área de tres-dígitos.
4. Repita los pasos 2 y 3 para introducir códigos de área adicionales. Recuerde de utilizar un número de referencia diferente del código de área al introducir más códigos de área.
5. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.2.4 Programando Números de Teléfono con Referencia de Código de Área

En esta sección, los números de teléfono que se refieren a un código del área (larga distancia y llamadas que se marcan con 10-dígitos) serán programados. Asegúrese que los códigos de área se han programado según lo descrito en la sección precedente.

NOTA: Si la larga distancia o el marcar 10-dígitos no se requiere, programe los números de teléfono de siete dígitos según lo descrito en 3.2.2.

1. Oprima *41 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca un código del directorio (1, 2, 3 o 4 dígitos dependiendo qué fue programado en el 3.2.1) después oprima * (beep).
3. Introduzca un número de referencia de 2-dígitos del código de área _ _ después oprima * (beep).
4. Introduzca el número de teléfono de siete-dígitos _ _ _ _ _ _ _ después oprima * (beep). Si el número que usted está incorporando en este paso es menos que siete-dígitos, entre # en los espacios vacíos. Por ejemplo, si el sistema está conectado a un PBX que requiere números de cuatro-dígitos de extensión y usted desea incorporar la extensión 2217, usted incorporaría este número como 2217#### después oprima * (beep).
5. Repita los pasos 2, 3, y 4 para introducir los números de teléfono de larga distancia adicionales.
6. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.2.5 Suprimir Los Números de Teléfono Individuales

Esta secuencia de programación se utiliza para suprimir u solo número de teléfono bajo un código del directorio conocido.

1. Oprima *01 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca el código del directorio del número de teléfono que se suprimirá (1, 2, 3 o 4 dígitos dependiendo qué fue programado en el 3.2.1) después oprima * (beep).
3. Oprima # # # # # # después oprima * (beep).
4. Repita los pasos 2 y 3 para suprimir los números de teléfono adicionales.
5. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.2.6 Suprimir Todos los Números de Teléfono

Este paso de programación suprime todos los números de teléfono programados previamente en el sistema. **PRECAUCIÓN: este paso de programación es irreversible ya que se comienza.**

1. Oprima *22 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos ____ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 9999 después oprima * (beep). Esta secuencia de programación se terminará automáticamente. Esto sera indicada por un tono largo (beeeeeep).

3.2.7 Exhibir / Suprimir Números de Teléfono

Esta secuencia de programación es útil para exhibir los números de teléfono, códigos de área y números de referencia de códigos de área cuando usted no sabe qué código del directorio se han programado. Esta secuencia también le da la opción para suprimir el número de teléfono después de que se exhiba.

1. Oprima * 25 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos ____ (beep) (señal sonora).
2. El primer código del directorio será exhibido. Oprima * para ver el número de teléfono, número de referencia del código de área y el código del área programado bajo este código del directorio. El número de teléfono se exhibirá por 2 segundos, después el número de referencia del código de área y el código de área se exhibirá por 2 segundos. Esta secuencia se repetirá.
3. Oprima * siga al siguiente paso.
4. Oprima * para seguir adelante al siguiente código del directorio, u oprima 0 para suprimir el número de teléfono demostrado y seguir adelante al siguiente código del directorio.
5. Después que el ultimo número de teléfono es exhibido y * u 0 es oprimido, esta secuencia de programación se terminará automáticamente. Esto será indicado por un tono largo (beeeeeep) o usted puede oprimir 0#JUNTOS para terminar este paso de programación en cualquier momento (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.2.8 Exhibir Números de Teléfono con Códigos del Directorio Conocidos

Utilice esta secuencia de programación para exhibir los números de teléfono, códigos de área y números de referencia de código del área programados bajo códigos del directorio conocidos, es decir si usted quisiera ver que es programado bajo el código del directorio 2719 (asumir que los códigos del directorio se han programado para cuatro dígitos). Esta secuencia de programación no permitirá que usted suprima los números de teléfono.

1. Oprima *06 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos ____ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca el código del directorio en que usted desea exhibir la información de éste (1, 2, 3 o 4 dígitos dependiendo que fue programado en el 3.2.1) después oprima * (beep).
3. La información programado bajo el código del directorio introducido en el paso 2 será desplazado en la exhibición del programación. El número de teléfono se exhibirá por 2 segundos, después el número de referencia del código de área y el código de área se exhibirá por 2 segundos. Esta secuencia se repetirá. Si se ve C C C C C C C, esto indica que ningún número de teléfono se ha programado bajo el código de entrada introducido. Si el primer dígito está destellando, éste es el código de la referencia del código del área e indica que el número exhibido es un número de larga distancia.
4. Para exhibir números de teléfono adicionales oprima * y repita el paso 2.
5. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.3 Programando Mensajes y Nombres (1802-EPD solamente)

Estos pasos de programación en la Sección 3.3 aplican solamente al sistema de 1802-EPD. El teclado numérico en el 1802-EPD tiene todas las letras del alfabeto, los números 0 a 9, y una tecla del espacio imprimido en él. Esto permite que el teclado numérico se utilice para programar todos los nombres y los números en los sistemas del directorio electrónico.

NOTA: Mensajes o nombres solamente se pueden programar del sistema del teclado numérico. Usted no puede programar los mensajes ni los nombres de una localización remota usando un teléfono de tonos.

3.3.1 Programando las Letras y Números

Al entrar los nombres en la guía electrónica utilizando el sistema del teclado numérico, oprimiendo la tecla una vez demostrará la primera letra en el botón, oprimiendo dos veces demostrará la segunda letra, oprimiendo por la tercera vez demostrará la tercera letra, y oprimiendo una cuarta vez demostrará el número (o cuarta letra).

Ejemplo usando la tecla del número 6:

- Oprima una vez para demostrar la letra M
- Oprima dos veces para demostrar la letra N
- Oprima tres veces para demostrar la letra O
- Oprima la cuarta vez para demostrar el número 6



La tabla debajo proporciona la sucesión requerido para introducir cada letra y número del teclado numérico en la memoria del sistema. También se proporciona una sucesión para agregar un espacio, borrar el despliegue si hizo un error, y una sucesión para pasar por alto un nombre si hay un deseo de no proporcionar un nombre con un número de teléfono.

Para Exhibir	Oprime	Para Exhibir	Oprime	Para Exhibir	Oprime
A	2*	N	66*	0	0*
B	22*	O	666*	1	11*
C	222*	P	7*	2	2222*
D	3*	Q	77*	3	3333*
E	33*	R	777*	4	4444*
F	333*	S	7777*	5	5555*
G	4*	T	8*	6	6666*
H	44*	U	88*	7	77777*
I	444*	V	888*	8	8888*
J	5*	W	9*	9	99999*
K	55*	X	99*	ESPACIO	1*
L	555*	Y	999*	BORRAR	#
M	6*	Z	9999*	PASAR POR ALTO	*

3.3.2 Programando el Mensaje de la Bienvenida

El mensaje de la bienvenida, seguido por el mensaje de instrucción, desplaza a través de la pantalla del derecho hacia la izquierda cuando el sistema no está en uso. El mensaje de la bienvenida puede ser un máximo de 48 caracteres (los espacios cuentan como caracteres) y es introducido en la memoria del sistema en tres líneas de 16 caracteres cada una. El ejemplo debajo demuestra cómo el mensaje fue dividido en tres líneas. Utilice la matriz en blanco para organizar su propio mensaje.

Mensaje de Bienvenido por defecto = BIENVENIDOS AL SISTEMA TELEFÓNICO DE DKS QUE TENGA UN BUEN DÍA

Ejemplo	BIENVENIDOS AL SISTEMA TELEFÓNICO DE DKS QUE TENGA UN BUEN DÍA															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Línea 1	W	E	L	C	O	M	E		T	O		T	H	E		D
Línea 2	K	S		P	H	O	N	E		S	Y	S	T	E	M	
Línea 3	H	A	V	E		A		N	I	C	E		D	A	Y	

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Línea 1																
Línea 2																
Línea 3																

Después de organizar su mensaje de bienvenida en el matriz arriba, siga las instrucciones abajo para entrar el mensaje dentro del sistema. Después de cada letra, número o espacio es demostrado en el directorio, recuerde de oprimir * para entrar ese carácter. Los espacios cuentan como un carácter y deben ser entrados en la memoria como un carácter. Después de que entre una línea completa, oprima * para entrar la línea, entonces empiece la próxima línea.

- Oprima *80 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos __ __ __ __ (beep) (señal sonora). La pantalla demostrará: **1ST LÍNEA MENSAJE de BIENVENIDO.**
- Entre hasta 16 caracteres en la línea 1. Recuerde de oprimir* (beep) después de cada carácter.
- Después de que entre el último carácter en la línea 1, oprima * (beep) para introducir la línea entera. La pantalla demostrará: **2ND LÍNEA MENSAJE de BIENVENIDO.**
- Entre hasta 16 caracteres en la línea 2. Recuerde de oprimir * (beep) después de cada carácter.
- Después de que entre el último carácter en la línea 2, oprima * (beep) para introducir la línea entera. La pantalla demostrará: **3RD LÍNEA MENSAJE de BIENVENIDO.**
- Entre hasta 16 caracteres en la línea 3. Recuerde de oprimir * (beep) después de cada carácter.
- Después de que entre el último carácter en la línea 3, oprima * (beep) para introducir la línea entera.
- Oprima * para introducir todas las tres líneas en la memoria del sistema.
- El mensaje nuevo de la bienvenida comenzará a desplazar a través de la pantalla.

3.3.3 Reajustar el Mensaje de la Bienvenida

Esta sucesión de programación le permite reajustar el mensaje de la bienvenida al mensaje de la fábrica de configuración por defecto.

- Oprima *82 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
- Entre 1* (beep) para reajustar el mensaje por defecto, u entre 0* (beep) para mantener el mensaje programado actual.

3.3.4 Programando el Mensaje de la Instrucción

El mensaje de la instrucción sigue el mensaje de la bienvenida y desplaza a través de la pantalla del derecho hacia la izquierda cuando el sistema no está en uso. El mensaje de la instrucción puede ser un máximo de 48 caracteres (los espacios cuentan como caracteres) y es introducido en la memoria del sistema en tres líneas de 16 caracteres cada una. El ejemplo debajo demuestra cómo la configuración por defecto del mensaje de instrucción fue dividido en tres líneas. Utilice la matriz en blanco para organizar su propio mensaje.

Configuración por Defecto del Mensaje de Instrucción = APRIETE A Z PARA ENCONTRAR EL NOMBRE ENTONCES APRIETE EL BOTÓN DE LA LLAMADA

Ejemplo	APRIETE A Z PARA ENCONTRAR EL NOMBRE ENTONCES APRIETE EL BOTÓN DE LA LLAMADA															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Línea 1	P	U	S	H		A		Z		T	O	F	I	N	D	
Línea 2	N	A	M	E		T	H	E	N		P	U	S	H		T
Línea 3	H	E		C	A	L	L		B	U	T	T	O	N		

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Línea 1																
Línea 2																
Línea 3																

Después de organizar su mensaje de instrucción en el matriz arriba, siga las instrucciones abajo para entrar el mensaje dentro del sistema. Después de cada letra, número o espacio es demostrado en el directorio, recuerde de oprimir * para entrar ese carácter. Los espacios cuentan como un carácter y deben ser entrados en la memoria como un carácter. Después de que entre una línea completa, oprima * para entrar la línea, entonces empiece la próxima línea.

1. Oprima *81 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora). La pantalla demostrará: **1ST LÍNEA de INSTRUC.**
2. Entre hasta 16 caracteres en la línea 1. Recuerde de oprimir* (beep) después de cada carácter.
3. Después de que entre el último carácter en la línea 1, oprima * (beep) para introducir la línea entera. La pantalla demostrará: **2ND LÍNEA de INSTRUC.**
4. Entre hasta 16 caracteres en la línea 2. Recuerde de oprimir* (beep) después de cada carácter.
5. Después de que entre el último carácter en la línea 2, oprima * (beep) para introducir la línea entera. La pantalla demostrará: **2ND LÍNEA de INSTRUC.**
6. Entre hasta 16 caracteres en la línea 3. Recuerde de oprimir* (beep) después de cada carácter.
7. Después de que entre el último carácter en la línea 3, oprima * (beep) para introducir la línea entera.
8. Oprima * para introducir todas las tres líneas en la memoria del sistema.
9. El mensaje nuevo de la bienvenida comenzará a desplazar a través de la pantalla.

3.3.5 Reajustar el Mensaje de Instrucción

Esta sucesión de programación le permite reajustar el mensaje de la bienvenida al mensaje de la fábrica de configuración por defecto.

1. Oprima *83 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Entre 1* (beep) para reajustar el mensaje por defecto, u entre 0* (beep) para mantener el mensaje programado actual.

3.3.6 Programando los Nombres

Antes de empezar la programación manual de este sistema de la entrada telefónica del teclado numérico, se recomienda totalmente que las hojas de los registros de residentes al final de este manual sean copiadas en su totalidad. Esto hará la programación más fácil y se puede usar como referencia cuando incorporando los números telefónicos, nombres y códigos de la entrada.

Cuando usted este introduciendo los nombres en la guía electrónica, recuerde de oprimir * después de cada letra deseada, número, o espacio se despliegue en el LCD. Cuando el nombre entero es demostrado en el directorio, oprima * otra vez para introducir el nombre completo en el directorio. Si hace un error, simplemente oprima # para borrar y comenzar de nuevo. Los nombres no pueden ser más de 11 caracteres de largo – los espacios cuentan como un carácter. Se hace referencia a nombres con un número entrando el código del directorio que el número de teléfono se ha programado para esa persona.

El ejemplo debajo demuestra la sucesión de teclado numérico para entrar **JONES APT 1** en el directorio.

Para Entrar: JONES APT 1		
J	5*	Oprima la tecla 5 una vez para desplegar J, después oprima * para entrar.
O	666*	Oprima la tecla 6 tres veces para desplegar O, después oprima * para entrar.
N	66*	Oprima la tecla 6 dos veces para desplegar N, después oprima * para entrar.
E	33*	Oprima la tecla 3 tres veces para desplegar E, después oprima * para entrar.
S	7777*	Oprima la tecla 7 cuatro veces para desplegar S, después oprima * para entrar.
	1*	Oprima la tecla 1 una vez para un espacio, después oprima * para entrar.
A	2*	Oprima la tecla 2 una vez para desplegar A, después oprima * para entrar.
P	7*	Oprima la tecla 7 una vez para desplegar P, después oprima * para entrar.
T	8*	Oprima la tecla 8 una vez para desplegar T, después oprima * para entrar.
	1*	Oprima la tecla 1 una vez para un espacio, después oprima * para entrar.
1	11*	Oprima la tecla 1 dos veces para desplegar 1, después oprima * para entrar.
	*	Oprima * para entrar el nombre completo.

1. Oprima *66 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora). Se demuestra el CÓDIGO DEL DIR.
2. Entre el código del directorio (1, 2, 3 o 4 dígitos dependiendo que se programó en 3.2.1) después oprima * (beep). NOMBRE de 11 CAR se demostrará.
3. Empiece entrando los nombres de los residentes un carácter a la vez. Cuando el carácter deseado (letra, número o espacio) es demostrado, oprima * para entrar ese carácter.
4. Repita los pasos 3 para entrar caracteres adicionales hasta que el nombre deseado se demuestra en el directorio. NOTA 1: 11 caracteres máximo. NOTA 2: Si hace un error, oprima # para borrar la pantalla y comenzar de nuevo.
5. Después de que haya entrado el último carácter, oprima * otra vez (beep) para entrar el nombre completo. La pantalla estará en blanco.
6. Repita los pasos 2, 3, 4, y 5 para entrar nombres adicionales.
7. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación. La pantalla leerá SORTING (CLASIFICAR) mientras que el sistema alfabetiza los nombres. Esto puede tomar unos minutos. Un tono largo (beeeeeep) se oirá cuando el clasificar este completo.

3.3.7 Suprimir un Sólo Nombre

Esta secuencia de programación es útil para suprimir un sólo nombre que se ha programado en el directorio.

1. Oprima * 65 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora). La pantalla demuestra: *=NEXT (PRÓXIMO), 0=ERASE (BORRAR). Oprime cualquiera tecla para desplegar el primer nombre en la memoria.
2. Oprima * para guardar el nombre u oprime 0 para borrar el nombre. El próximo nombre se despliega.
3. Repita los pasos 2 para seguir brincando o borrando nombres.
4. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación. Cuando haya terminada la programación, la pantalla leerá SORTING (CLASIFICAR) mientras que el sistema alfabeta los nombres. Esto puede tomar unos minutos. Un tono largo (beeeeeep) se oirá cuando el clasificar este completo.

3.3.8 Suprimir Todos los Nombres

Esta sucesión de programación borrará TODOS los nombres que han sido programados en el directorio.

Precaución: una vez que el proceso de borrar empieza (oprimiendo 1* en el paso 2), es irreversible.

1. Oprima * 67 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora). La pantalla demuestra: 1=Y(SI) 0=N(NO)
2. Oprima 1* para borrar todos los nombres u oprime 0* para guardar los nombres.
3. Una vez que oprime 1* en el paso 2, la pantalla leerá ERASING (BORRANDO). Un tono largo beep (beeeeeep) se oirá cuando el borrar este completo.

3.4 Programación del Código de Entrada

3.4.1 Programación de Código de Entrada de Cuatro-Dígitos

Esta secuencia de programación programa los códigos de entrada de cuatro-cifras en la memoria del sistema. El número de los códigos de entrada de cuatro-dígitos que pueden ser programados es igual que la capacidad de memoria del número de teléfono, más 12. Sugerimos que todos los códigos de la entrada que se programan en el sistema estén enumerados con los nombres de las personas a quienes se han asignado (vea el apéndice).

1. Oprima *02 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca el código de la entrada de cuatro-dígitos _ _ _ _ después oprima * (beep).
3. Repita el paso 2 para introducir los códigos de la entrada adicionales.
4. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.4.2 Suprimir los Códigos de Entrada de Cuatro-Dígitos

1. Oprima *14 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca el código de la entrada de cuatro-dígitos _ _ _ _ que se suprimirá y después oprima * (beep).
3. Repita el paso 2 para suprimir más códigos de la entrada.
4. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.4.3 Suprimir Todos los Códigos de Entrada de Cuatro-Dígitos

Esta secuencia de programación suprime todos los códigos de cuatro-dígitos de la entrada que se han programado en el sistema. PRECAUCIÓN: este paso de programación es irreversible ya que se comienza.

1. Oprima *00 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 9999 después oprima * (beep). Esta secuencia de programación se terminará automáticamente. Esto será indicado por un tono largo (beeeeeep).

3.4.4 El Código de Entrada de Cuatro Cifras Divide el Número

Los códigos de la entrada de cuatro-dígitos se pueden hacer para activar el relé 1 o relé 2 por programando un número que divide de cuatro-dígitos. Los códigos de cuatro-dígitos de la entrada iguales o menos que el número del dividir activará el relé 1. Los códigos de entrada de cuatro-dígitos mayor que el número que divide activará el relé 2. SUGERENCIA: usted puede hacer que todos los códigos de la entrada de cuatro-dígitos (excepto 0000) active el relé 2 por programando números de divide 0000, o hacer que todos los códigos de la entrada de cuatro-dígitos active el relé 1 por programando números que divide 9999.

La configuración por defecto de la fábrica número de divide es 9999.

1. Oprima *12 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca el número de divide de cuatro-dígitos _ _ _ _ después oprima * (beep).
3. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.4.5 Programación de Código de Entrada de Cinco-Dígitos

Esta secuencia de programación programa los códigos de entrada de cinco-cifras en la memoria del sistema. El cantidad de códigos de la entrada de cinco-dígitos que se pueden programar se limita a seis. Sugerimos que todos los códigos de la entrada que se programan en el sistema esten enumerados con los nombres de las personas a quienes se han asignado (vea el apéndice).

1. Oprima *09 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca el código de la entrada de cinco-dígitos _ _ _ _ _ después oprima * (beep).
3. Repita el paso 2 para introducir los códigos de la entrada adicionales.
4. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.4.6 Suprimir los Códigos de Entrada de Cinco-Dígitos

1. Oprima *10 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca el código de la entrada de cinco-dígitos _ _ _ _ _ después oprima * (beep).
3. Repita el paso 2 para suprimir más códigos de la entrada.
4. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.4.7 Suprimir Todos los Códigos de Entrada de Cinco-Dígitos

Esta secuencia de programación suprime todos los códigos de cinco-dígitos de la entrada que se han programado en el sistema. PRECAUCIÓN: este paso de programación es irreversible ya que se comienza.

1. Oprima *11 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 9999 después oprima * (beep). Esta secuencia de programación se terminará automáticamente. Esto será indicado por un tono largo (beeeeeep).

3.4.8 El Código de Entrada de Cinco Cifras Divide el Número

Los códigos de la entrada de cinco-dígitos se pueden hacer para activar el relé 1 o relé 2 por programando un número que divide de cinco-dígitos. Los códigos de cinco-dígitos de la entrada iguales o menos que el número del dividir activará el relé 1. Los códigos de entrada de cinco-dígitos mayor que el número que divide activará el relé 2. SUGERENCIA: usted puede hacer que todos los códigos de la entrada de cinco-dígitos (excepto 0000) active el relé 2 por programando números de divide 0000, o hacer que todos los códigos de la entrada de cinco-dígitos active el relé 1 por programando números que divide 9999.

1. Oprima *13 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca el número de divide de cinco-dígitos _ _ _ _ _ después oprima * (beep).
3. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.5 Programación De las Funciones De Tiempo

3.5.1 Programación del Reloj De Tiempo

Esta secuencia de programación programa el chip del calendario en el sistema de entrada telefónica para la fecha y la hora actual. El chip del calendario debe ser programado si se va a utilizar cualquiera de las características relacionado con el tiempo con este sistema de entrada.

1. Oprima *33 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca la hora actual y los minutos _ _ _ _ después oprima * (beep). No utilice el formato militar del tiempo (de 24 horas) simplemente incorpore la hora (2 dígitos) y los minutos (2 dígitos). Por ejemplo, 8:30 se introduce como 0830 aunque sea AM o PM.
3. Oprima 0 * (beep) (señal sonora) para AM, **u** oprima 1 * (beep) (señal sonora) para PM.
4. Introduzca el mes __ después oprima * (beep).
5. Introduzca el día del mes __ después oprima * (beep).
6. Introduzca el año __ después oprima * (beep).
7. Introduzca el día de la semana _ (domingo = 1, sábado = 7) después oprima * (beeeeeep).

3.5.2 Activación Automática del Relé de las Zonas de Tiempo

Esta secuencia de programación ajusta las zonas de tiempo para activar y desactivar automáticamente el relé en el tablero de control. Cada relé se puede programar con dos zonas de tiempo independientes. Las zonas de tiempo 1 y 2 afectan la operación del relé 1; las zonas de tiempo 3 y 4 afectan la operación del relé 2. Utilice la tabla en el apéndice para registrar las zonas de tiempo que son programados. Estas zonas de tiempo pueden ser prendidos o apagados independientemente después de que estén programados (vea las instrucciones de funcionamiento 5.2.5).

1. Oprima *35 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca un número de la zona de tiempo (1, 2, 3 o 4) después oprima * (beep).
3. Oprima 1* (beep) para PRENDER la zona de tiempo, **u** oprima 0* (beep) para APAGAR la zona de tiempo.
4. Introduzca la hora y minutos de comenzar _ _ _ _ después oprima * (beep).
5. Oprima 0* (beep) para AM, **u** oprima 1* (beep) para PM.
6. Introduzca la hora y minutos del final _ _ _ _ después oprima * (beep).
7. Oprima 0* (beep) para AM, **u** oprima 1* (beep) para PM.
8. Entre los días de la semana _ _ _ _ _ _ _ _ después oprima * (beep). Para omitir un día (o días) de la semana, entre # en lugar del día. Por ejemplo, si la zona de tiempo va a ser activado en sábado y domingo solamente (domingo = 1, sábado = 7), entre 1 7 # # # # #.
9. Repita los pasos 2 a 8 para programar zonas de tiempo adicionales.
10. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.5.3 Código de Entrada de Cuatro-Dígitos por Zona de Tiempo

Esta secuencia de programación ajusta una zona de tiempo para los códigos de la entrada de cuatro-dígitos. Esta zona de tiempo utiliza una gama de los códigos de la entrada de cuatro dígitos y se puede programar para ciertos días de la semana. Esta zona de tiempo se puede prender y apagar después de que se programe (vea las instrucciones del funcionamiento 5.2.4).

1. Oprima *36 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 1* (beep) para PRENDER la zona de tiempo, **u** oprima 0* (beep) para APAGAR la zona de tiempo.
3. Entre la hora y minutos del principio _ _ _ _ después oprima * (beep). (Los códigos de entrada de cuatro-dígitos que están dentro de los límites de la zona de tiempo comenzarán a funcionar en este tiempo.)
4. Oprima 0* (beep) para AM, **u** oprima 1* (beep) para PM.
5. Entre la hora y minutos de la conclusión _ _ _ _ después oprima * (beep). (Los códigos de entrada de cuatro-dígitos que están dentro de los límites de la zona de tiempo dejarán de funcionar en este tiempo.)
6. Oprima 0* (beep) para AM, **u** oprima 1* (beep) para PM.
7. Entre los días de la semana _ _ _ _ _ _ después oprima * (beep). Para omitir un día (o días) de la semana, entre # en lugar del día. Por ejemplo, si la zona de tiempo va a ser activado en sábado y domingo solamente (domingo = 1, sábado = 7), entre 1 7 # # # # #.
8. Introduzca el límite posterior de cuatro-dígitos _ _ _ _ después oprima * (beep).
9. Introduzca el límite superior de cuatro-dígitos _ _ _ _ después oprima * (beep).
10. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.5.4 Código de Entrada de Cinco-Dígitos por Zona de Tiempo

Esta secuencia de programación ajusta una zona de tiempo para los códigos de la entrada de cinco-dígitos. Esta zona de tiempo utiliza una gama de los códigos de la entrada de cinco dígitos y se puede programar para ciertos días de la semana. Esta zona de tiempo se puede prender y apagar después de que se programe (vea las instrucciones del funcionamiento 5.2.4).

1. Oprima *37 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Oprima 1* (beep) para PRENDER la zona de tiempo, **u** oprime 0* (beep) para APAGAR la zona de tiempo.
3. Entre la hora y minutos del principio _ _ _ _ después oprima * (beep). (Los códigos de entrada de cinco-dígitos que están dentro de los límites de la zona de tiempo comenzarán a funcionar en este tiempo.)
4. Oprima 0* (beep) para AM, **u** oprima 1* (beep) para PM.
5. Entre la hora y minutos de la conclusión _ _ _ _ después oprima * (beep). (Los códigos de entrada de cinco-dígitos que están dentro de los límites de la zona de tiempo dejarán de funcionar en este tiempo.)
6. Oprima 0* (beep) para AM, **u** oprima 1* (beep) para PM.
7. Entre los días de la semana _ _ _ _ _ _ después oprima * (beep). Para omitir un día (o días) de la semana, entre # en lugar del día. Por ejemplo, si la zona de tiempo va a ser activado en sábado y domingo solamente (domingo = 1, sábado = 7), entre 1 7 # # # # #.
8. Introduzca el límite posterior de cinco-dígitos _ _ _ _ después oprima * (beep).
9. Introduzca el límite superior de cinco-dígitos _ _ _ _ después oprima * (beep).
10. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

3.5.5 Códigos de la Entrada “Flash” (Destello)

Esta secuencia de programación ajusta los códigos de entrada de “Flash” (Destello) de cuatro dígitos. Los códigos de destello son los códigos de la entrada que funcionarán en un día específico del mes - no funcionarán antes o después el día programado. El código de destello será válido por un período de 24 horas solamente. Por ejemplo, si usted programa un código de destello el 1 de Julio para ser activo el día 10, el código llegará a ser válido el 10 de Julio a las 00:00 AM y se expirará a las 11:59 PM. El código no será válido el 10 de agosto. Usted puede programar hasta ocho códigos de destello en el sistema. Los códigos de destello 1 a 4 activarán el relé 1, los códigos de destello 5 a 8 activarán el relé 2.

1. Oprima *15 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
2. Introduzca un número de código de destello (1 - 8) después oprima * (beep).
3. Entre el día del mes en cual el código será activo _ _ después oprima * (beep).
4. Introduzca un CÓDIGO DE ENTRADA DE DESTELLO _ _ _ _ después oprima * (beep).
5. Repita los pasos 2 a 4 para introducir códigos de destello adicionales.
6. Oprima 0# JUNTOS para terminar este paso de programación (beeeeeep) (señal sonora largo).

SECCIÓN 4 – INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO

Nunca permita a niños a operar o jugar con cualquier dispositivo del control del acceso.

4.1 Instrucciones Generales

4.1.1 Instrucciones para el Huésped

Las instrucciones en la placa frontal de la unidad estándar instruirá al huésped sobre la operación del sistema de entrada telefónico. Los sistemas de 1802-EPD utilizan un despliegue electrónico para mostrar instrucciones y un mensaje de bienvenida al usuario. Los huéspedes localizarán el nombre del residente y el código del directorio en un directorio asociado al sistema de la entrada del teléfono. Esto puede ser un directorio tipo tablero, un directorio adicionado o un directorio incorporado como el que se encuentre en la unidad 1810. El modelo 1802-EPD es construido con un directorio electrónico que permite al huésped de utilizar los botones ALFANUMÉRICOS para electrónicamente demostrar un nombre del residente.

Cuando un código del directorio es incorporado en el teclado numérico, o si el botón CALL (LLAMADA) es oprimido en el sistema 1802-EPD cuando se despliegue el nombre del residente, el sistema de la entrada del teléfono llamará el número de teléfono preprogramado almacenado bajo ese código del directorio. Si la línea está ocupada, el sistema emitirá una señal de ocupado. Oprimiendo la tecla para colgar (cualquier tecla o la tecla preprogramado para colgar) colgará es sistema. El huésped puede intentar otra vez. Los residentes pueden evitar llamadas perdidas del sistema de la entrada del teléfono pidiendo call waiting (llamada en espera) de la compañía local del teléfono.

El sistema puede ser programado de modo que el teclado numérico emita los tonos de DTMF después de que se haga una conexión. Por ejemplo, en un uso de Negocio, una llamada del sistema de la entrada del teléfono se puede contestar por un auto-asistentes que solicita que usted entre el número de la extensión de la persona. Esto es posible con el sistema con la condición de que se ha programado para emitir los tonos de DTMF después que se conteste la llamada.

4.1.2 Contestar la Llamada del Huésped

Cuando se establecer la comunicación, el residente tiene la opción de abrir la puerta(s) o portón (portones) mediante oprimiendo el número(s) del tono para abrir en su teléfono de tonos, o pueden negar el acceso a su huésped oprimiendo # en su teléfono. Si se concede el acceso, el residente oír un tono de la confirmación en el auricular indicando que la puerta o portón se ha abierto, después el sistema se colgará automáticamente.

Los residentes deben ser instruidos por la gerencia a siempre oprimir la tecla # en su teléfono si desean negar el acceso al huésped. Si un residente cuelga para negar el acceso en vez de oprimir #, el sistema de la entrada del teléfono seguirá en línea hasta que expira su tiempo programado de la charla o hasta que detecta la señal para marcar.

Algunos tipos de teléfonos más nuevos emiten un tono corto en vez de un tono continuo cuando se oprimen estas teclas. Esto puede hacer que el sistema de la entrada del teléfono no responda al número del tono abierto. Si esto sucede, simplemente oprima el número de tono abierto dos veces en una sucesión rápida para abrir la puerta o portón.

Si un residente está utilizando el teléfono tipo rotatorio, concederán el acceso a su huésped marcando 9. Para negar el acceso a su huésped, los residentes con teléfono tipo rotatorio deben simplemente colgar.

4.1.3 Usando Códigos de la Entrada

Los códigos de entrada de cuatro dígitos funcionarán el relé 1 o el relé 2, o pueden ser programados de modo que ciertos códigos activen solamente el relé 1 mientras que otros activarán solamente el relé 2. Ambos códigos de entrada de cuatro y cinco-dígitos pueden ser restringido a zona de tiempo.

1. Para utilizar los códigos de cuatro-dígitos, oprima # y después entre el código de entrada de cuatro-dígitos ____.
2. Para utilizar los códigos de cinco-dígitos, oprima ## y después entre el código de entrada de cinco-dígitos _____.

Si la gerencia decide utilizar los códigos de la entrada de los residentes, los residentes deben ser instruidos a mantener su código único un secreto. Decir a otras personas su código o permitiendo que otras personas utilicen su código pone en peligros la seguridad y derrota el propósito del sistema.

4.2 Administrador De Sistema

El administrador puede realizar la operaciones siguientes de una localización remota usando un teléfono de tonos. Usted debe saber el número de teléfono del sistema y el código principal del sistema.

4.2.1 Programación Remota

1. Llame el número de teléfono en cual el sistema de entrada esta instalado. El sistema contestará con un tono corto (beep). Nota: la cantidad de veces que timbra antes de que el sistema conteste depende en la programación en el 3.1.8.
2. Después que conteste el sistema, siga los pasos deseados de programación en la Sección 3.
3. Cuando termine, cuelgue el teléfono. Usted no puede utilizar 0# juntos para terminar las sesión de programación por un teléfono de tonos.

4.2.2 Activación de Relé por Remoto

1. Llame el número de teléfono en cual el sistema de entrada esta instalado. El sistema contestará con un tono corto (beep). Nota: la cantidad de veces que timbra antes de que el sistema conteste depende en la programación en el 3.1.8.
2. Oprima *16 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
3. Oprima el número de tono abierto deseado _ (beep). NOTA: Refiérase a 3.1.5 para determinar cual características del tono abierto se ha programado, es decir abiertos momentáneamente, detenerse abierto, desconectar, mantener abierto una hora y después desconectar.
4. Cuelgue el teléfono.

4.2.3 Revisión del Relé

El sistema de la entrada del teléfono puede ser llamada y se puede hacer una revisión para determinar si algún relé en el sistema están en el modo de "hold open" (mantener abierto). Esta revisa puede ser útil se su portón (o puerta) se sostiene abierta y sospecha que el relé del sistema de la entrada del teléfono puede ser la causa.

1. Llame el número de teléfono en cual el sistema de entrada esta instalado. El sistema contestará con un tono corto (beep). Nota: la cantidad de veces que timbra antes de que el sistema conteste depende en la programación en el 3.1.8.
2. Oprima *16 e introduzca el MASTER CODE (CÓDIGO PRINCIPAL) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
3. El sistema emitirá una serie de tonos cortos si el relé está en un modo de activación de continuo.
 - Relé 1 es activado: señal sonora - pausa - beep - pausa . . .
 - Relé 2 es activado: beep beep - pausa - beep beep - pausa . . .
 - Relé 1 y 2 son activados: beep beep beep - pausa - beep beep beep - pausa . . .
4. Oprima el número de tono programado _ para desactivar el relé (beep). El sistema se colgará automáticamente.

4.2.4 Códigos de Entrada por Zona de Tiempo Activar / Desactivar

Las zonas de tiempo del código de la entrada pueden ser apagados o prendidos remotamente de un teléfono de tonos en cualquier momento sin cambiar los límites de la zona de tiempo. Para programar los límites de la zona de tiempo, vea las secciones 3.4.3 y 3.4.4. Las zonas de tiempo del código de la entrada también se pueden apagar o prender en el teclado numérico del sistema mediante omitiendo el paso 1 y procediendo directamente al paso 2 en la secuencia abajo.

1. Llame el número de teléfono en cual el sistema de entrada esta instalado. El sistema contestará con un tono corto (beep). Nota: la cantidad de veces que timbra antes de que el sistema conteste depende en la programación en el 3.1.8.
2. Oprima *36 para las zonas de tiempo del código de la entrada de cuatro-dígitos u oprima *37 para las zonas de tiempo de cinco-dígitos e introduzca el código principal de cuatro-dígitos _ _ _ _ (beep).
3. Oprima 0* (beep) para APAGAR la zona de tiempo, u oprima 1* (beep) para PRENDER la zona de tiempo.
4. Cuelgue o si en el teclado numérico del sistema, oprima 0# juntos (beeeeeep).

4.2.5 Activación de Zona de Tiempo por Relé Automáticamente Activar / Desactivar

Las cuatro zonas de tiempo que se activan y desactivan automáticamente los relés pueden ser apagados o prendidos desde un teléfono de tonos en cualquier momento sin cambiar los límites de la zona de tiempo. Para programar los límites de la zona de tiempo automático, vea la sección 3.4.2. Los límites de relé automáticos de la zona de tiempo también se pueden apagar o prender en el teclado numérico del sistema mediante omitiendo el paso 1 y procediendo directamente al paso 2 en la secuencia abajo.

1. Llame el número de teléfono en cual el sistema de entrada esta instalado. El sistema contestará con un tono corto (beep). Nota: la cantidad de veces que timbra antes de que el sistema conteste depende en la programación en el 3.1.8.
2. Oprima *35 e introduzca el master code (código principal) de cuatro dígitos _ _ _ _ (beep) (señal sonora).
3. Introduzca el número de la zona de tiempo _ que usted desea apagar o prender, después oprima * (beep).
4. Oprima 0* (beep) para APAGAR la zona de tiempo, u oprima 1* (beep) para PRENDER la zona de tiempo.
5. Cuelgue o si en el teclado numérico del sistema, oprima 0# juntos (beeeeeep).

4.3 Instrucciones Misceláneas de Funcionamiento

4.3.1 Operación de la Entrada del Interruptor

Las dos entradas del interruptor se pueden programar para activar cualquiera de sus relés respectivo (la entrada del interruptor 1 activa el relé 1; la entrada del interruptor 2 activa el relé 2) o pueden ser programados para llamar el número de teléfono programado bajo los dos primeros códigos del directorio (la entrada del interruptor 1 llama el número de teléfono programado bajo el código del directorio 0, 00, 000 o 0000; la entrada del interruptor 2 llama el número de teléfono programado bajo el código de directorio 1, 01, 001 o 0001). Cada entrada del interruptor se programa independientemente (3.1.6).

La entrada del interruptor 1 se utiliza típicamente como el interruptor postal es y precableado y preprogramado para la operación postal del interruptor. Sugerimos que la entrada del interruptor 1 se deje programado para activar el relé 1 para permitir la entrada del portador del correo.

La entrada del interruptor 2 se puede programar como se requiere su uso. Por ejemplo, si el sistema de la entrada del teléfono está controlando un portón vehicular con el relé 1 y una puerta peatonal con el relé 2, una caja de la cerradura postal (DoorKing P/N 1402-080) se podría instalar en la puerta peatonal para el portador del correo y conectado a la entrada del interruptor 2. De este modo, la caja de la cerradura postal permitiría el acceso al portador del correo por la puerta peatonal cuando se activa. Otro uso para la entrada del interruptor 2 es programar la entrada para llamar a un número de teléfono preprogramado en vez de activando el relé 2. Un botón auxiliar se puede instalar y conectado con la entrada del interruptor 2 y etiquetado "ayuda." Cuando se oprima el botón, el sistema automáticamente marcará el número de teléfono programado bajo el código del directorio 1, 01, 001 o 0001.

4.3.2 Tiempo de la Charla

El tiempo de la charla para los códigos del directorio 0, 00, 000, 0000 y 1, 01, 001, 0001 son ajustados en la fábrica a 4 minutos 15 segundos y no se pueden cambiar. Estos códigos del directorio deben ser reservados para los números de teléfono de emergencia o administración que generalmente requieren conversaciones más largas. Por ejemplo, si el código 000 del directorio fue programado para llamar al número de teléfono de la gerencia, el sistema dará el plazo de los 4 minutos y 15 segundos completos del tiempo para hablar antes de que termine automáticamente la llamada.

4.3.3 Compartir la Línea

Más que un sistema de la entrada del teléfono puede Compartir la misma línea telefónica a condición de que las unidades se han programado para los sistemas múltiples en la misma línea (vea 3.1.2). Cuando la unidad es programado para los sistemas múltiples compartiendo la misma línea, la unidad revisa la línea telefónica para 48 voltios (de no ocupado) antes de procurar poner una llamada. Si la línea telefónica está en uso, el sistema emitirá una señal de ocupado. Si dos o más sistemas están compartiendo la misma línea telefónica, es importante que cada sistema se programe con su propio código principal único. Cuando más que un sistema esta en la misma línea telefónica, y un llamada se pone de uno de los sistemas a un residente, solamente el sistema que puso la llamada responderá a cualquier número de tono abierto. No se concierne que todas las unidades activarán su relé cuando el residente oprima el número del tono abierto.

4.3.4 Conexión a un PBX

Si el sistema de la entrada del teléfono va a ser conectado a un sistema del PBX, usted quizá tiene que programar números de extensión en lugar de un número de teléfono de siete-dígitos. Para hacer esto, introduzca el número de la extensión y llene los espacios restantes con la tecla # en el paso de programación del número de teléfono. Por ejemplo, si el sistema del PBX utiliza las extensiones de cuatro-dígitos y usted desea programar la extensión 2217 como un número de teléfono, en el paso 3, sección 3.2.2 oprima:

3. 2 2 1 7 # # # * (beep)(señal sonora).

Si el sistema del PBX le requiere marcar 9 para obtener una línea hacia afuera, y usted desea programar algunos números de teléfono en líneas exteriores en el sistema, programe el número 9 como uno de los códigos del área alternativo. En el paso 3, sección 3.2.3 oprima:

3. 9 # # # *(beep)(señal sonora).

Entonces programe el número de teléfono exterior como un número de larga distancia (3.2.4) usando el número de referencia del código del área usado para programar 9.

4.3.5 Marcar a Áreas con 10-dígitos

Si el sistema de la entrada del teléfono es instalado en una área donde la compañía del teléfono ha instituido el marcar de 10 dígitos, simplemente programe el número requerido de los códigos del área alternativos en el sistema sin preceder el código del área con un número 1. Si 310 es uno de los códigos del área requerido, en el paso 3, sección 3.2.3 oprima:

3. 3 1 0 # * (beep) (señal sonora).

Entonces programe el número de teléfono exterior como un número de larga distancia (3.2.4) usando el número de referencia del código del área usado para programar 310. Programe los códigos del área y los números de teléfono adicionales según lo descrito en las secciones 3.2.3 y 3.2.4.

SECCIÓN 5 – MANTENIMIENTO

El sistema de entrada del teléfono de DoorKing es esencialmente un dispositivo libre de mantenimiento. Cuando la unidad está instalada correctamente, debería proporcionar años de servicio libres de problemas de servicio. El mantenimiento se limita a poner al día el directorio y número de teléfono y/o los códigos de entrada cuando el residente se muda.

La placa frontal de la unidad debe ser limpiado regularmente para mantener los contaminantes en el aire de pegarse a la superficie y posiblemente causar picaduras. Al limpiar la placa frontal del sistema, nunca utilice un limpiador o paño abrasivo. El producto de limpieza para acero inoxidable trabaja muy bien con un paño suave para los sistemas con una placa frontal de acero inoxidable. Un paño suave húmedo limpio se debe utilizar para limpiar las placas frontales plateadas de oro.

5.1 Piezas de Repuesto

Los siguientes artículos son reemplazables y se pueden ordenar de su distribuidor de instalación.

Tablero de Circuito	Tablero de Circuito de reemplazo P/N 1862-010 REV I o más.
Teclado Numérico	Teclado de reemplazo – DoorKing P/N 1804-055
Transformador	Transformador de energía de reemplazo – 16.5 VAC, 20 VA U.L. Listado DoorKing P/N 1804-060

5.2 Localización de Problemas

Si ocurren problemas con su sistema de entrada del teléfono, haga referencia a la guía de localización de problemas en las siguientes páginas para que intentar corregir cualquier problema. Nuestra experiencia ha demostrado que una mayoría de los problemas divulgados están realmente relacionados con problemas de programación y se pueden corregir en el mismo sitio. Si los problemas persisten y no se pueden corregirse, comuníquese con su distribuidor autorizado de DoorKing para ayuda. Antes de realizar cualquier localización de problemas revise lo siguiente:

1. Obtenga un buen medidor de VOM para revisar el voltaje y la continuidad.
2. Obtenga un teléfono de prueba (DoorKing p/n 1800-050 o su equivalente) para revisar la línea telefónica. El ruido en la línea telefónica causará problemas con el sistema de entrada.
3. Asegúrese de que el estuche del sistema de entrada esta apropiadamente conectado a tierra.
4. Asegúrese que los cables del teléfono están torcidos.
5. Un zumbido en el sistema indica que la línea telefónica o las líneas de energía del 16 VAC están conectados a tierra. Asegúrese de que las líneas del teléfono y las líneas de energía no tienen un corto a tierra.
6. Revise la energía del sistema de 16 VAC. Asegúrese que el transformador está clasificado correctamente (16 VAC, 20 VA). Mantenga el alambre que corre desde el transformador al sistema de entrada tan corto como sea posible. Utilice 16 o 18 AWG, solamente alambre aislado de 600 voltios. **¡No se puede enfatizar demasiado la importancia del alambrado apropiado!**
7. Aísle el sistema de la entrada del teléfono. Desconecte cualquier dispositivo externo, tal como operadores de puerta, placas eléctricas, cerraduras magnéticas, etc., que pueden afectar la operación del sistema.

PROBLEMA	POSIBLE SOLUCIÓN(ES)
No puede conseguir el modo de la programación.	<ul style="list-style-type: none"> Entró el master code (CÓDIGO PRINCIPAL) incorrecto. Empiece de nuevo. Esperó demasiado tiempo entre oprimir los botones. Entre la información más rápido. Teclado no esta correctamente conectado al tablero. El cable apunta hacia abajo. El chip de la memoria esta instalado al revés.
El sistema emite un tono largo y cancela la programación.	<ul style="list-style-type: none"> Esperó demasiado tiempo entre oprimir los botones. Se le olvido oprimir primero el * cuando esta programando.
El teclado numérico esta muerto.	<ul style="list-style-type: none"> No tiene energía. Revise si hay entrada de energía de 16 VAC. Revise que el teclado está conectado correctamente con el tablero de circuito. El cable del enchufe apunta hacia abajo cuando está conectado con el tablero de circuito.
Zumbido o ruido en la línea telefónica.	<ul style="list-style-type: none"> Desconecte la línea telefónica del sistema y revise con un microteléfono. Si la línea es ruidosa, el problema está con la línea telefónica y no el sistema de la entrada. Revisé detrás del tablero de circuito por un corto circuito a tierra. Revisé la bisagra de la puerta para ver si hay alambres pellizcados. Revisé para ver si hay un corto circuito de 16 voltios a un conducto. Revisé para ver si una línea telefónica tiene un corto circuito a tierra. Revisé para ver que los cables del teléfono están retorcidos. Revisé que el tipo apropiado de alambre del teléfono se utilice para el uso al aire libre y / subterráneo. Revisé para ver que todos los cables, bocina, el teclado, etc, están aislados de la tierra. Revisé que el gabinete esté correctamente conectado a tierra. Asegúrese que el caso a tierra (terminal 3) no se utiliza como campo común de baja tensión. Revisé para saber si hay una caída excesiva de voltaje en el 16VAC de energía.
Sonido o grito de la bocina.	<ul style="list-style-type: none"> El "Feedback" (acoplamiento) es ajustado incorrectamente (4.2). El volumen esta muy alto (4.1).
Después de marcar hacia afuera, se escucha el tono para marcar en la bocina.	<ul style="list-style-type: none"> La línea telefónica es tipo marcar-rotatorio. Pida a la compañía del teléfono que cambie a una línea de " touch-tone" (tonos).
La placa de la cerradura se trava.	<ul style="list-style-type: none"> Voltaje-bajo excesivo en la línea de 16 VAC. Usando un transformador con un grado demasiado bajo de VA. Tiempo de Activación del relé se programó demasiado largo (3.1.3).
La placa de la puerta o el operador de portón se mantiene abierto.	<ul style="list-style-type: none"> Activación automática del relé de la zonas de tiempo esta activado. Apague la características del relé automatico y re programe la zona de tiempo (5.2.5). Se le dio un comando de mantener abierto. Llame al sistema y oprima el número del tono de desconexión (5.2.2).
El sistema de la entrada no contesta cuando está llamando.	<ul style="list-style-type: none"> El perno del timbre no esta instalado (4.6). La cantidad de timbres para contestar esta ajustado muy alto. Reprograme (3.1.8). Línea telefónica mal o no hay suficiente voltaje del timbre.
El dial rotatorio 9 no activa el relé.	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste la sensibilidad del teclado (4.3).
El "Touch-tone" (de tono) 9 no activa el relé.	<ul style="list-style-type: none"> Reprograme el número de tono-abierto a 9 (3.1.5). Si el teléfono del residente emita un pulsos corto en vez de un tono largo, oprime 9 dos veces en sucesión rápida 99. Pruebe otro teléfono que sabe que trabaje. Baje el volumen de la bocina (4.1) y reajuste el " feedback" (acoplamiento) (4.2).
El relé activa pero el operador de puerta no abre.	<ul style="list-style-type: none"> Reprograme el tiempo de activación del relé para un período más largo (3.1.3). Revise el cableado al operador de puerta. Revise el operador de portón.
El interruptor postal no activa el relé.	<ul style="list-style-type: none"> Asegúrese que el sostenedor-del alambre ha sido cortado del interruptor postal. Asegúrese que el relé se ha programado para la entrada del interruptor postal (3.1.6).
La entrada del interruptor 2 no activa el relé.	<ul style="list-style-type: none"> Reprograme la entrada del interruptor 2 para activar el relé (3.1.6).

PROBLEMA	POSIBLE SOLUCIONES
Los códigos de la entrada de cuatro-dígitos no funcionan.	<ul style="list-style-type: none"> • Se olvido oprimir # primero. • El código de la entrada es restringida a zona de tiempo. Reprograme la zona de tiempo o apague la zona de tiempo (5.2.4). • El código de la entrada que intento era un código de destello que ya no es válido.
Los códigos de la entrada de cinco-dígitos no funcionan.	<ul style="list-style-type: none"> • Se olvido oprimir ## primero. • El código de la entrada es restringida a zona de tiempo. Reprograme la zona de tiempo o apague la zona de tiempo (5.2.4).
Los códigos de la entrada no activan el relé 1.	<ul style="list-style-type: none"> • Los códigos de la entrada son mayores que el número del. Reprograme los números del dividir o programe los códigos de la entrada menos que el número del dividir.
Los códigos de la entrada no activan el relé 2.	<ul style="list-style-type: none"> • Los códigos de la entrada son programados menos o igual al número del dividir. Reprograme los números del dividir o programe los códigos de la entrada mayor que el número del dividir
El sistema emita una señal sonora cada 30 segundos.	<ul style="list-style-type: none"> • El interruptor del código principal está en la posición de PRENDIDO.
LCD es ilegible (1802, 1803, 1810 unidades solamente).	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste el contraste.

5.3 Accesorios

Suprimidores de Sobre Carga	Suprimidores de alto voltaje (120 V): P/N 1878-076. Suprimidores de la línea telefónica: P/N 1878-077. Suprimidores de baja tensión (28 V): P/N 1878-078.
Poste de Montaje	Poste de Montaje en forma de cuello de ganso: P/N 1200-045. Poste de Montaje en forma de cuello de ganso – largo: P/N 1200-046
Teléfono de Prueba	Incluye los clips, la cuerda y la caja de transporte. P/N 1800-050.
Batería	12 voltios. Amperios de celular de gel de 8 horas proporcionan energía durante las interrupciones de energía. P/N 1801-008.

5.4 Tablas del Registro

Completé la información en las tablas de las siguientes páginas para mantener un expediente de la información que se ha programado en el sistema de la entrada del teléfono. Haga copias del registro de residentes para que usted tenga suficientes para completar un listado de todos los residentes y datos.

CÓDIGO PRINCIPAL			

TIEMPO DE ACTIVACIÓN DEL RELÉ	
RELÉ 1	RELÉ 2

RELÉ 1 DE NÚMEROS DE TONOS ABIERTOS	
Momentáneo	
Continuo	
Desconexión	
Detener 1 Hora	

RELÉ 2 DE NÚMEROS DE TONOS ABIERTOS	
Momentáneo	
Continuo	
Desconexión	
Detener 1 Hora	

CÓDIGOS DEL ÁREA														
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

ZONA DE TIEMPO DE 4 DÍGITOS DEL CÓDIGO DE LA ENTRADA	
Tiempo de Comienzo	
Tiempo de Terminar	
Días de la Semana	
Límite Posterior	
Límite Superior	

ZONA DE TIEMPO DE 5 DÍGITOS DEL CÓDIGO DE LA ENTRADA	
Tiempo de Comienzo	
Tiempo de Terminar	
Días de la Semana	
Límite Posterior	
Límite Superior	

RELÉ AUTOMÁTICO DE ZONA DE TIEMPO				
	ZONA 1	ZONA 2	ZONA 3	ZONA 4
Tiempo de Comienzo				
Tiempo de Terminar				
Días de la Semana				

Hoja de Instrucción para el Residente



Se ha equipado su edificio / comunidad con un Sistema de la Entrada del Teléfono de DoorKing que proporcionará la comunicación para su huésped de la puerta del pasillo / de la entrada encerrada a su hogar por medio de la red de teléfono local. Si usted tiene cualesquiera preguntas con respecto el uso o la operación de este sistema, vea por favor su administrador de sistema (representante de HOA / gerente del edificio) o llame

Comunicación con el Huésped

Su nombre (o el número de apartamento) y el número de teléfono se han programado en el sistema de la entrada de teléfono bajo un CÓDIGO DEL DIRECTORIO específico. Este código del directorio puede ser de 1 a 4 dígitos de largo dependiendo en las necesidades del uso. Cuando un huésped viene a visitarle, buscarán su nombre en el directorio. Al lado de su nombre estará listado su CÓDIGO DEL DIRECTORIO. Cuando su huésped entre este código en el teclado numérico del sistema, el sistema pondrá una llamada a su hogar. Si su huésped ya sabe su código del directorio, pueden simplemente incorporar el código en el teclado numérico sin tener que buscar su nombre.

Conceder o Negar el Acceso

Después que usted conteste la llamada y ha identificado a su huésped, usted tiene la opción de otorgar o negar el acceso a su huésped.

Para conceder el acceso a su huésped, oprima _____ en su teléfono de “touch-tone” (de tonos). El sistema de la entrada del teléfono responderá con un tono de confirmación indicando que la puerta o portón se esta abriendo y se desconectará automáticamente. Algunos teléfonos más nuevos emiten un tono corto en duración cuando el número se oprima. Si su teléfono hace esto, usted quizá tendrá que oprimir el número de abrir dos veces en sucesión rápida para abrir la puerta o portón.

Para negar el acceso a su huésped, oprima la tecla #.

Solamente Teléfono tipo Rotatorio. Si usted tiene un teléfono tipo rotatorio, marque 9 para conceder el acceso. Para negar el acceso, cuelgue el teléfono.

Llamada en Espera

Si usted esta usando el teléfono cuando un huésped intenta de contactarlo del sistema de entrada del teléfono, ellos oirán una señal de ocupado y tendrán que esperarle para terminar su llamada antes de que puedan entrar en contacto con usted. Para eliminar este problema, usted puede ordenar “call waiting” (llamada en espera) de su compañía local del teléfono.

Privacidad

Si usted no desea su nombre y/o número del apartamento listado en el directorio electrónico, informe al administrador de el sistema sobre esto. Su número de teléfono se puede almacenar en el sistema sin que su nombre sea exhibido en el directorio. Si usted elige esta opción, usted necesitará informar a su huésped de su código del directorio, de otro modo no tendrán ningún método de ponerse en contacto con usted de la entrada de su edificio / comunidad a través del sistema de la entrada del teléfono.

Código de Acceso

Su sistema se puede equipar con un código de acceso que permitirá que usted abra la puerta / portón incorporando este código en el teclado numérico del sistema. Su administrador del sistema le aconsejará de su código del acceso si esta opción es disponible. Para utilizar el código del acceso, primero oprima #, y después introduzca el código de cuatro dígitos.

Administrador del Sistema – Complete los espacios en blanco arriba y copie esta hoja de instrucción para sus residentes.